### Pioneer CDJ-2000/CDJ-900/CDJ-850/CDJ-350

「Scratch Live」接続ガイド

## CDJ のファームウェアを最新のバージョンに アップデートする

Scratch Live と接続する前に、CDJのファームウェアを最新のバージョンにアップデートしてください。

- CDJ本体のファームウェアのバージョンは、[UTILITY] 画面で確認できます。 詳しくは、CDJの取扱説明書をご覧ください。
- ファームウェアの最新バージョンの情報は、以下のページで確認できます。 http://www.prodjnet.com/support/

手順 **1** で確認した CDJ のファームウェアが最新でない場合は、上記のページより最新のファームウェアをダウンロードし、アップデートを行ってください。

## Scratch Live を最新のバージョンに アップデートする

古いバージョンの Scratch Live では、お使いの CDJ をサポートしていない場合があります。Scratch Live と CDJ を接続する前に、Scratch Live を最新のバージョンにアップデートしてください。 Scratch Live は、Serato 社のサイト(http://serato.com/)よりダウンロードできます。

## 接続のしかた

CDJ(使用する台数分)とコンピュータを、USB ケーブルで接続します。 ここでは CDJ-900 を例に説明しています。CDJ-2000、CDJ-850、CDJ-350 も接続のしかたは同じです。



## 「Scratch Live」のコントローラーとして CDJ を設定する

接続が完了したら、各機器の電源を入れ、Scratch Live を起動します。つぎに以下の手順で CDJ を設定してください。

#### CDJ-2000/CDJ-900の場合

[LINK] ボタン

[MENU] ボタン

7 CDJ の [LINK] ボタンを押します。本体表示部に [CONTROL MODE(HID STANDARD)] と表示されている場合は、CDJ の [MENU] ボタンを 1 秒以上押して、[UTILITY] モードに入ります。 ロータリーセレクターを使って [HID SETTING] の [ADVANCED] を選択します。ロータリーセレクターを押すと決定です。 [MENU] ボタンを押して [UTILITY] モードを終了します。

[MENU] ボタンを押して、[UTILITY] モードを終了します。

CDJの [LINK] ボタンを押して、「CONTROL MODE (HID ADVANCED)」の「USB MIDI」を選択します。
 ロータリーセレクターを押して決定します。
 CDJが「Scratch Live」に認識されます。
 · [USB MIDI] は、CDJ とコンピュータの USB 通信ができていないと表示されません。

**3** CDJの本体表示部に「DECK:1?」と表示されますので、ロータリーセレクターを回して、コントロールするデッキを選択します。ロータリーセレクターを押すと決定です。

以上の設定で、CDJ で「Scratch Live」をコントロールすることが可能になります。

#### CDJ-850 の場合



- **1** CDJ の [PC] ボタンを押します。
- 2 CDJの本体表示部に「SELECT DECK」と表示されますので、ロータリーセレクターを回して、コントロールするデッキを選択します。ロータリーセレクターを押すと決定です。
  NLLの記字で、ODLで「Constable line」をコントロールまえると対対的になります。

以上の設定で、CDJ で「Scratch Live」をコントロールすることが可能になります。



- **1** CDJの[**二**]ボタンを1秒以上押します。
- **2** CDJ の本体表示部に「SELECT DECK」と表示されますので、ロータリーセレクターを回して、コントロールするデッキを選択します。ロータリーセレクターを押すと決定です。

以上の設定で、CDJ で「Scratch Live」をコントロールすることが可能になります。

# CDJ のボタンで「Scratch Live」を操作する

デフォルトの設定はつぎのとおりです。

### CDJ-2000

CDJ-2000 のボタン		Scratch Live での機能
1	PLAY/PAUSE	再生のオン / オフを切り替えます。
2	CUE	CDJのCUEボタンと同様に、キュー ポイントの設定をしたり、キューポ イントに戻ったりできます。
З	SEARCH ►►	早送り。
4	SEARCH ┥	早戻し。
5	TRACK SEARCH <b>&gt;&gt;</b>	次のトラックの先頭に進みます。
6	TRACK SEARCH 🖂	前のトラックの先頭に戻ります。
7	DIRECTION	再生方向(通常再生、逆再生)を切 り替えます。
8	HOT CUE A	キューポイント1に移動します。記 録モードのときは、キューポイント を現在の再生位置にセットします。
9	HOT CUE B	キューポイント2に移動します。記 録モードのときは、キューポイント を現在の再生位置にセットします。
10	HOT CUE C	キューポイント3に移動します。記 録モードのときは、キューポイント を現在の再生位置にセットします。
11	REC/CALL	ホットキュー記録モードに切り替え ます。
12	NEEDLE SEARCH	ニードルサーチパッドに指でタッチ して曲をスクロールできます。
13	IN/CUE (IN ADJUST)	ループインポイントを設定します (もうー度押すとループインポイン トを調整でき、さらにもう一度押す とループイン編集モードを終了しま す)。
14	OUT (OUT ADJUST)	ループアウトポイントを設定します (もうー度押すとループアウトポイ ントを調整でき、さらにもう一度押 すとループアウト編集モードを終了 します)。
15	RELOOP/EXIT	現在のループのオン / オフを切り替 えます。オンの時に押すと、ループ インポイントから再生を始めます。
16	4-BEAT LOOP/ LOOP CUTTER	4 拍のループを作成します(さらに 続けて押すと、2 拍、↑ 拍と半拍ず つ切り替わります)。
17	CUE/LOOP CALL ◀ ►	次または前のループスロットに移動 します。
18	DELETE	現在のループスロットを削除しま す。
19	MEMORY	 現在のループスロットにループを保 存します。
20	JOG ADJUST	プラッターの感度を調整します。
21	DISC EJECT	現在の曲をアンロードします。 ※ CDJ に入っている CD も排出さ れます。
22	TOUCH/BREAK	ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー



CDJ-2000 のボタン		Scratch Live での機能
23	RELEASE/START	通常の再生に戻るまでの速度を調整 します。
24	JOG MODE	プラッターのジョグモードとスク ラッチモードを切り替えます。
25	TEMPO	テンポの可変範囲、+/-6、10、 16、100%(WIDE)を切り替え ます。
26	MASTER TEMPO	キーロックのオン / オフを切り替え ます。
27	TEMPO	ピッチスライダーを調整します。
28	TEMPO RESET	ピッチをゼロにリセットします。
29	LINK	PC コントロールモードに切り替えます。
30	TIME MODE (AUTO CUE)	経過時間と残り時間の表示を切り替 えます。
31	BROWSE	ライブラリーをブラウズします。
32	INFO	ソング情報を表示します。
33	BACK	Crates セレクターに戻ります。
34	ロータリーセレクター	ライブラリーをスクロールします (クレート/ソング/ブラウズ)。ロー タリーセレクター押すと選択された 曲の読み込み、もしくはカーソル位 置への移動ができます。

### CDJ-900

	CDJ-900 のボタン	Scratch Live での機能
1	PLAY/PAUSE	再生のオン / オフを切り替えます。
2	CUE	CDJのCUEボタンと同様に、キュー ポイントの設定をしたり、キューポ イントに戻ったりできます。
З	SEARCH ►►	早送り。
4	SEARCH ┥	早戻し。
5	TRACK SEARCH <b>&gt;&gt;</b>	次のトラックの先頭に進みます。
6	TRACK SEARCH 🔫	前のトラックの先頭に戻ります。
7	DIRECTION	再生方向(通常再生、逆再生)を切 り替えます。
8	IN/CUE (IN ADJUST)	ループインポイントが設定されます (もうー度押すとループインポイン トを調整でき、さらにもう一度押す とループイン編集モードを終了しま す)。
9	OUT (OUT ADJUST)	ループアウトポイントが設定されま す(もう一度押すとループアウトポ イントを調整でき、さらにもう一度 押すとループアウト編集モードを終 了します)。
10	RELOOP/EXIT	現在のループのオン / オフを切り替 えます。オンの時に押すと、ループ インポイントから再生を始めます。
11	BEAT SELECT	オートループの拍数を設定します。 (1拍、2拍、4拍、8拍)と(1/16 拍、1/8拍、1/4拍、1/2拍)の 切り替えを行ないます。
	BEAT SELECT (長押し)	BEAT SELECT ボタンを長押しす る と(1/4 拍、1/3 拍、1/2 拍、 3/4 拍)に切り換わります。
12	1	<ol> <li>拍のオートループのオン / オフを 切り替えます。</li> </ol>
13	2	2 拍のオートループのオン / オフを 切り替えます。
14	4	4 拍のオートループのオン / オフを 切り替えます。
15	8	8 拍のオートループのオン / オフを 切り替えます。
16	CUE/LOOP CALL ►	次のループスロットに移動します。
17	CUE/LOOP CALL <	前のループスロットに移動します。
18	DELETE	現在のループスロットを削除しま す。
19	MEMORY	現在のループスロットにループを保 存します。
20	DISC EJECT	現在の曲をアンロードします。 ※ CDJ に入っている CD も排出さ れます。



	CDJ-900 のボタン	Scratch Live での機能
21	TOUCH/RELEASE	再生が減速して停止するまでの速度 と、通常の再生に戻るまでの速度を 調整します。
22	JOG MODE	プラッターのジョグモードとスク ラッチモードを切り替えます。
23	TEMPO	テンポの可変範囲、+/-6、10、 16、100%(WIDE)を切り替え ます。
24	MASTER TEMPO	キーロックのオン / オフを切り替え ます。
25	TEMPO	ピッチスライダーを調整します。
26	TIME MODE	経過時間と残り時間の表示を切り替 えます。
27	LINK	PC コントロールモードに切り替えます。
28	BROWSE	ライブラリーをブラウズします。
29	INFO	ソング情報を表示します。
30	BACK	Crates セレクターに戻ります。
31	ロータリーセレクター	ライブラリーをスクロールします (クレート/ソング/ブラウズ)。ロー タリーセレクターを押すと曲の読み 込み、もしくはカーソル位置への移 動ができます。

### CDJ-850

	CDJ-850 のボタン	Scratch Live での機能
1	PLAY/PAUSE	再生のオン / オフを切り替えます。
2	CUE	CDJのCUEボタンと同様に、キュー ポイントの設定をしたり、キューポ イントに戻ったりできます。
3	SEARCH ┥	早戻し。
4	SEARCH ►►	早送り。
5	TRACK SEARCH ┥	前のトラックの先頭に戻ります。
6	TRACK SEARCH <b>&gt;&gt;</b>	次のトラックの先頭に進みます。
7	DIRECTION	再生方向(通常再生、逆再生)を切 り替えます。
8	BEAT SELECT	オートループの拍数を設定します。 (1拍、2拍、4拍、8拍)と(1/16 拍、1/8拍、1/4拍、1/2拍)の 切り替えを行ないます。
9	1	オートループのオン / オフを切り替 えます (Beat Select の設定により、 1 拍または 1/16 拍)。
10	2	オートループのオン / オフを切り替 えます (Beat Select の設定により、 2 拍または 1/8 拍)。
11	4	オートループのオン / オフを切り替 えます (Beat Select の設定により、 4 拍または 1/4 拍)。
12	8	オートループのオン / オフを切り替 えます (Beat Select の設定により、 8 拍または 1/2 拍)。
13	IN/CUE (IN ADJUST)	ルーブインポイントを設定します (もうー度押すとループインポイン トを調整でき、さらにもう一度押す とループイン編集モードを終了しま す)。
14	OUT (OUT ADJUST)	ループアウトポイントを設定します (もうー度押すとループアウトポイ ントを調整でき、さらにもう一度押 すとループアウト編集モードを終了 します)。
15	RELOOP/EXIT	現在のループのオン / オフを切り替 えます。オンの時に押すと、ループ インポイントから再生を始めます。
16	CUE/LOOP CALL <	前のループスロットに移動します。
17	CUE/LOOP CALL ►	次のループスロットに移動します。
18	DELETE	現在のループスロットを削除しま す。
19	MEMORY	現在のループスロットにループを保 存します。
20	DISC EJECT	現在の曲をアンロードします。 ※ CDJ に入っている CD も排出さ れます。



	CDJ-850 のボタン	Scratch Live での機能
21	TOUCH/RELEASE	再生が減速して停止するまでの速度 と、通常の再生に戻るまでの速度を 調整します。
22	JOG MODE	プラッターのジョグモードとスク ラッチモードを切り替えます。
23	TEMPO	テンポの可変範囲、+/-6、10、 16、100%(WIDE)を切り替え ます。
24	MASTER TEMPO	キーロックのオン / オフを切り替え ます。
25	TEMPO	ピッチスライダーを調整します。
26	ロータリーセレクター	ライブラリーをスクロールします (クレート/ソング/ブラウズ)。ロー タリーセレクターを押すと曲の読み 込み、もしくはカーソル位置への移 動ができます。
27	BACK	Crates セレクターに戻ります。
28	INFO	ソング情報を表示します。
29	BROWSE	ライブラリーをブラウズします。
30	PC	PC コントロールモードに切り替えます。
31	TIME MODE	経過時間と残り時間の表示を切り替 えます。

### CDJ-350

CDJ-350 のボタン		Scratch Live での機能
1	PLAY/PAUSE	再生のオン / オフを切り替えます。
2	CUE	CDJのCUEボタンと同様に、キュー ポイントの設定をしたり、キューポ イントに戻ったりできます。
З	SEARCH ┥	早戻し。
4	SEARCH ►►	早送り。
5	TRACK SEARCH ┥	前のトラックの先頭に戻ります。
6	TRACK SEARCH <b>&gt;&gt;</b>	次のトラックの先頭に進みます。
7		PC コントロールモードに切り替えます。
8	IN/CUE (HOT LOOP)	ループインポイントが設定されます (もう一度押すとループインポイン トを調整でき、さらにもう一度押す とループイン編集モードを終了しま す)。
9	OUT (OUT ADJUST)	ループアウトポイントが設定されま す(もう一度押すとループアウトポ イントを調整でき、さらにもう一度 押すとループアウト編集モードを終 了します)。
10	RELOOP/EXIT	現在のループのオン / オフを切り替 えます。オンの時に押すと、ループ インポイントから再生を始めます。
11	BEAT LOOP -	ループがオンのときはループの長さ を半分にします。ループがオフの ときは保存されているループをスク ロールします。
12	BEAT LOOP +	ループがオンのときはループの長さ を2倍にします。ループがオフの ときは保存されているループをスク ロールします。
13	DISC 🔺	現在の曲をアンロードします。 ※ CDJ に入っている CD も排出さ れます。
14	VINYL MODE	プラッターのジョグモードとスク ラッチモードを切り替えます。
15	TEMPO RANGE	テンポの可変範囲、+/-6、10、 16、100%(WIDE)を切り替え ます。
16	MASTER TEMPO	キーロックのオン / オフを切り替え ます。



	CDJ-350 のボタン	Scratch Live での機能
17	TEMPO	ピッチスライダーを調整します。
18	➡ BACK	Crates セレクターに戻ります。
19	ロータリーセレクター	ライブラリーをスクロールします (クレート/ソング/ブラウズ)。ロー タリーセレクターを押すと曲の読み 込み、もしくはカーソル位置への移 動ができます。
20	PLAYLIST	現在選択されているトラックを Prepare Crate に追加します。
21	TIME MODE	経過時間と残り時間の表示を切り替 えます。

・「Scratch Live」は、Serato Audio Research 社の登録商標です。