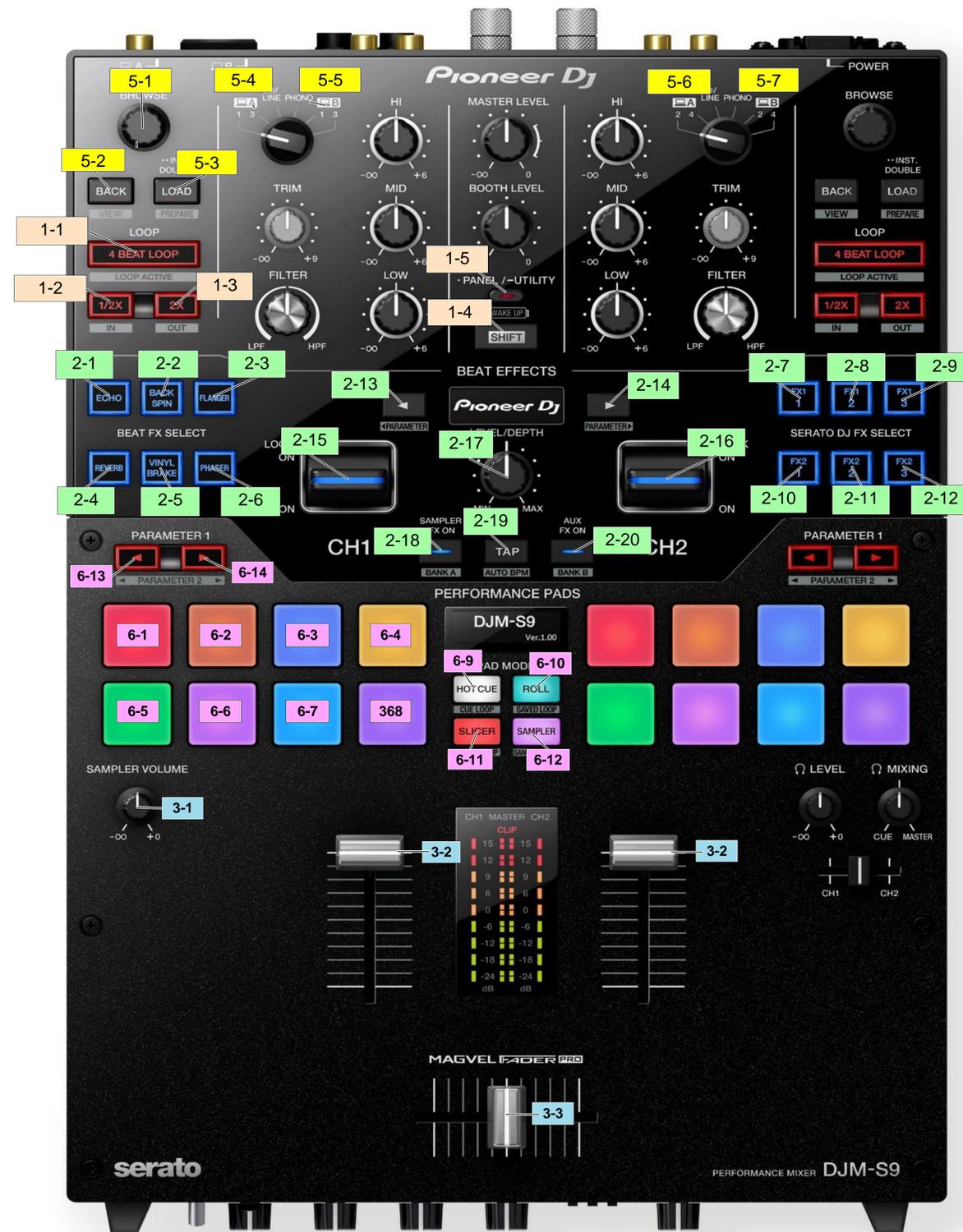


DJM-S9

機能対応表 for rekordbox dj



グループ	No.	名称		+SHIFT
1,DECK				
	1	4BEAT LOOP	4ビートループ On,Off ※1	アクティブループ※5
	2	LOOP 1/2X	ループサイズ選択(x1/2)	ループイン
	3	LOOP 2X	ループサイズ選択(x2)	ループアウト
	4	SHIFT	Shift	-
	5	PANEL	[FX]/[CFX]/[SAMPLER]/[MIXER]/[REC] パネル選択	-
2,EFFECT				
	1	ECHO	ECHOエフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるBEAT FXを変更することが可能	-
	2	BACK SPIN	BACK SPINエフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるBEAT FXを変更することが可能	-
	3	FLANGER	FLANGERエフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるBEAT FXを変更することが可能	-
	4	REVERB	REVERBエフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるBEAT FXを変更することが可能	-
	5	VINYL BRAKE	VINYL BRAKEエフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるBEAT FXを変更することが可能	-
	6	PHASER	PHASERエフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるBEAT FXを変更することが可能	-
	7	FX1-1	rekordbox FX1-1エフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるrekordboxのエフェクトを変更することが可能	-
	8	FX1-2	rekordbox FX1-2エフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるrekordboxのエフェクトを変更することが可能	-
	9	FX1-3	rekordbox FX1-3エフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるrekordboxのエフェクトを変更することが可能	-
	10	FX2-1	rekordbox FX2-1エフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるrekordboxのエフェクトを変更することが可能	-
	11	FX2-2	rekordbox FX2-2エフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるrekordboxのエフェクトを変更することが可能	-
	12	FX2-3	rekordbox FX2-3エフェクト ※2 本ボタンを押しながらBROWSEノブを回すと本ボタンに割り当てられるrekordboxのエフェクトを変更することが可能	-
	13	BEAT(◀)	マルチFX エフェクトBeats選択 (1/2x)	エフェクト第2パラメータ選択 ※3
	14	BEAT(▶)	マルチFX エフェクトBeats選択 (2x)	エフェクト第2パラメータ選択 ※3
	15	CH1 FXスイッチ	ON 選択したエフェクトがかかる(押してる間のみ) LOCK ON 選択したエフェクトがかかり続ける	-
	16	CH2 FXスイッチ	ON 選択したエフェクトがかかる(押してる間のみ) LOCK ON 選択したエフェクトがかかり続ける	-
	17	LEVEL/DEPTH	BEAT FXの量的パラメータを調整	-
	18	SAMPLER FX ON	SAMPLER 音声にエフェクトをかける	FX BANK AをLOAD
	19	TAP	TAP	AUTO BPM
	20	AUX FX ON	AUX 音声にエフェクトをかける	FX BANK BをLOAD

- ※1 PC設定ユーティリティを使用して4ビートループ/オートビートループ機能を切り替えることができます。
- ※2 同時に複数のエフェクトを選択することはできません。
- ※3 BEAT FX使用時のみ有効。
- ※4 フェーダースタート機能を動かすためにはPC設定ユーティリティで設定を有効にしてください。フェーダースタート機能にてSYNC機能は使用できません。
- ※5 現在再生位置より後方にMEMORY LOOPが設定してある場合にオンオフが可能です。

グループ	No.	名称		+SHIFT
3,MIXER				
	1	SAMPLER VOLUME	サンプラー音量	-
	2	CH FADER	チャンネルフェーダー(ハードウェア制御)	チャンネルフェーダースタート※4
	3	CROSS FADER	クロスフェーダー(ハードウェア制御)	クロスフェーダースタート※4
5,BROWSER				
	1	BROWSE	回す ライブラリスクロール 押す 次の階層へ移動	拡大波形 Zoom In/Out
	2	BACK	前の階層へ移動	リスト表示切り替え
	3	LOAD	楽曲ロード/(2度押し) Instant Double	Tagリスト追加/削除
	4	USB-A DECK1,3選択	DECK1,3を使用してUSB-Aに接続されたPCをコントロール	-
	5	USB-B DECK1,3選択	DECK1,3を使用してUSB-Bに接続されたPCをコントロール	-
	6	USB-A DECK2,4選択	DECK2,4を使用してUSB-Aに接続されたPCをコントロール	-
	7	USB-B DECK2,4選択	DECK2,4を使用してUSB-Bに接続されたPCをコントロール	-
6,PERFORMANCE PADS				
	1~8	PERFORMANCE PAD	モード HOT CUE ホットキュー 設定/再生 PAD FX1 PAD FX1 ON (Momentary) SLICER スライサー 区間 再生 SAMPLER サンプラーSlot 再生 BEAT JUMP BeatJump PAD FX2 PAD FX2 ON (Momentary) SLICER LOOP スライサー 区間 再生 SAMPLER ROLL サンプラーROLL再生	ホットキュー 削除 スライスシフト(Pad5,6) サンプラーSlot 再生停止 サンプラーSlot へ楽曲のロード スライスシフト(Pad5,6) サンプラーSlot 再生停止 サンプラーSlot へ楽曲のロード
	9	HOT CUE	HOT CUEモード	BEAT JUMPモード
	10	ROLL	PAD FX1 モード	PAD FX2 モード
	11	SLICER	SLICER モード	SLICER LOOP モード
	12	SAMPLER	SAMPLER モード	SAMPLER ROLL モード
	13	PARAMETER (◀)	モード HOT CUE メモリーキュー呼び出し(◀) PAD FX1 BEAT調整 SLICER Roll変更 SAMPLER バンク選択 Sequencer Mute Mode On/Off BEAT JUMP Change Jump Range(1/2x) PAD FX2 BEAT調整 SLICER LOOP Roll変更 SAMPLER ROLL ROLL拍数選択(1/2x)	- Length変更 バンク選択 Sequencer Mute Mode On/Off Change Jump Range(1/16x) Length変更 バンク選択 Sequencer Mute Mode On/Off
	14	PARAMETER (▶)	モード HOT CUE メモリーキュー呼び出し(▶) PAD FX1 BEAT調整 SLICER Roll変更 SAMPLER バンク選択 Sequencer Erase Mode On/Off BEAT JUMP Change Jump Range(2x) PAD FX2 BEAT調整 SLICER LOOP Roll変更 SAMPLER ROLL ROLL拍数選択(2x)	- Length変更 バンク選択 Sequencer Erase Mode On/Off Change Jump Range(16x) Length変更 バンク選択 Sequencer Erase Mode On/Off