

## DJM-S9

### 機能対応表(Pitch 'n Time DJ機能部)



No.	操作子	機能	SHIFT 機能		
1	SAMPLER	SAMPLER モード/PITCH PLAYモード	SAMPLER ROLL モード	*1 *2	
2	PERFORMANCE PAD 1	モード PITCH PLAY	ピッチを可変してホットキュー再生	ホットキューポイント 1を設定/選択	*1
3	PERFORMANCE PAD 2	モード PITCH PLAY	ピッチを可変してホットキュー再生	ホットキューポイント 2を設定/選択	*1
4	PERFORMANCE PAD 3	モード PITCH PLAY	ピッチを可変してホットキュー再生	ホットキューポイント 3を設定/選択	*1
5	PERFORMANCE PAD 4	モード PITCH PLAY	ピッチを可変してホットキュー再生	ホットキューポイント 4を設定/選択	*1
6	PERFORMANCE PAD 5	モード PITCH PLAY	ピッチを可変してホットキュー再生	ホットキューポイント 5を設定/選択	*1
7	PERFORMANCE PAD 6	モード PITCH PLAY	ピッチを可変してホットキュー再生	ホットキューポイント 6を設定/選択	*1
8	PERFORMANCE PAD 7	モード PITCH PLAY	ピッチを可変してホットキュー再生	ホットキューポイント 7を設定/選択	*1
9	PERFORMANCE PAD 8	モード PITCH PLAY	ピッチを可変してホットキュー再生	ホットキューポイント 8を設定/選択	*1
10	PARAMETER ( ◀ )	モード PITCH PLAY	キーレンジ選択	キーダウン	*1
11	PARAMETER ( ▶ )	モード PITCH PLAY	キーレンジ選択	キーアップ	*1

\*1: Pitch 'n Time DJをアクティベートし、[SETUP]メニューで有効になっている場合のみ使用可能です。

Pitch 'n Time DJをアクティベーション後にSerato DJを再起動しないと、  
コントローラーの一部のボタンが反応しないことがあります。

Pitch 'n Time DJをアクティベーション後は必ずSerato DJを再起動してください。

\*2: SAMPLERモードの時に、再度[SAMPLER]ボタンを押すと PITCH PLAYモードに入ります。  
(PITCH PLAYモードに入るとSAMPLERボタンが緑色に点灯します。)