

Pioneer Dj

DJM-S11

機能対応表 SeratoDJ Pro



Group	No.	Name	Function	+SHIFT	
1,DECK					
	1	AUTO LOOP	オートループオン/オフ※1	アクティブループオン/オフ	
	2	LOOP 1/2X	ループハーフ	ループイン	
	3	LOOP 2X	ループダブル	ループアウト	
	4	SHIFT	シフト	—	
2,EFFECT					
	1	ECHO	ECHOエフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするBEATFXを変更することができます。	—	
	2	BACK SPIN	BACK SPINエフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするBEATFXを変更することができます。	—	
	3	FLANGER	FLANGERエフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするBEATFXを変更することができます。	—	
	4	REVERB	REVERBエフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするBEATFXを変更することができます。	—	
	5	VINYL BRAKE	VINYL BRAKEエフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするBEATFXを変更することができます。	—	
	6	PHASER	PHASERエフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするBEATFXを変更することができます。	—	
	7	FX1-1	SeratoDJ Pro FX1-1 エフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするSeratoDJのエフェクトを変更することができます。	—	
	8	FX1-2	SeratoDJ Pro FX1-2 エフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするSeratoDJのエフェクトを変更することができます。	—	
	9	FX1-3	SeratoDJ Pro FX1-3 エフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするSeratoDJのエフェクトを変更することができます。	—	
	10	FX2-1	SeratoDJ Pro FX2-1 エフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするSeratoDJのエフェクトを変更することができます。	—	
	11	FX2-2	SeratoDJ Pro FX2-2 エフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするSeratoDJのエフェクトを変更することができます。	—	
	12	FX2-3	SeratoDJ Pro FX2-3 エフェクト※2 このボタンを押しながらBROWSEノブを回すとボタンにアサインするSeratoDJのエフェクトを変更することができます。	—	
	13	BEAT(★)	FXの拍倍率を下げる	エフェクトバンクAをロード	
	14	BEAT(★)	FXの拍倍率を上げる	エフェクトバンクBをロード	
	15	CH1 FX SWITCH	ON	CH1 FXオン/オフ(一時的)	—
			LOCK ON	CH1 FXオン/オフ(固定)	—
	16	CH2 FX SWITCH	ON	CH2 FXオン/オフ(一時的)	—
			LOCK ON	CH2 FXオン/オフ(固定)	—
	17	LEVEL/DEPTH	FXパラメータの調整	—	
18	TAP	タップ	オートBPM		
19	SMOOTH ECHO	押下	スムーズエコーオン/オフ	サンプラーFXオン/オフ	
		長押し	SMOOTH ECHO設定画面	—	

※1 BEAT LOOPとAUTO BEAT LOOPの機能を本体のUTILITYまたはPC設定ユーティリティを使用して切り替えることができます。

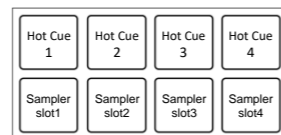
※2 BEAT FX1つとSeratoDJエフェクト複数を選択することができます。

※3 Serato Flipをアクティブにし、[SETUP]メニューで有効になっている場合のみ使用可能です。
Serato Flipをアクティベーション後にSerato DJ Proを再起動しないと、コントローラーの一部のボタンが反応しないことがあります。
Serato Flipをアクティベーション後は必ずSerato DJ Proを再起動してください。

※4 フェーダースタート機能を有効にするためには本体のUTILITYまたはPC設定ユーティリティにて設定を有効にしてください。

※5 PADモードボタンを2つ同時に押すことでPADの上段4つと下段4つに異なるPADモードを割り当てることができます。(COMBO PADモード)
先に押したモードが上段4つのPAD、後から押したモードが下段4つのPADに割り当てられます。

(例) HOT CUE押しながらSAMPLERモードボタンを押した場合上段にHOT CUE 1~4、下段にSAMPLER1-4が割り当てられます。



Group	No.	Name	Function	+SHIFT		
3,MIXER						
	1	SAMPLER VOLUME	サンプラー音量	—		
	2	CH FADER	チャンネルフェーダー(ハード制御)	チャンネルフェーダースタート※4		
	3	CROSS FADER	クロスフェーダー(ハード制御)	クロスフェーダースタート※4		
4,BROWSER						
	1	BROWSE	回転	ライブラリスクロール	高速スクロール	
			押下	ライブラリとCrateリストのフォーカス切替え	—	
	2	BACK	ライブラリとCrateリストのフォーカス切替え	表示モード切替え		
	3	LOAD	トラックのロード/インスタントダブルス	Prerareに曲を追加		
	4	CH1 Source Select	USB A,LINE,PHONO,USB Bの選択	—		
5	CH2 Source Select	USB A,LINE,PHONO,USB Bの選択	—			
5,PERFORMANCE PADS						
5~12	1	HOT CUE	押下	HOT CUE モード※5	PITCH PLAY モード	
			2回押下	GATE CUE モード	USER MODE1	
		2	ROLL	押下	ROLL モード※5	SLICER LOOP モード
				2回押下	CUE LOOP モード	USER MODE2
	3	SAVED LOOP	押下	SAVED LOOP モード※5	SAVED FLIP モード	
			2回押下	AUTO LOOP モード	USER MODE3	
	4	SAMPLER	押下	SAMPLER モード※5	SCRATCH BANK モード	
			2回押下	TRANSPORT モード	USER MODE4	
	13	PERFORMANCE PAD	モード	—	—	
			HOT CUE	ホットキュー設定/呼び出し	ホットキュー削除	
			ROLL	ループロールサイズ変更	—	
			SAVED LOOP	ループスロット設定/ループオン/オフ	スロットのループを再生	
SAMPLER			サンプラーバンク再生	サンプラーバンク停止/ロード		
PITCH PLAY			ピッチを変えホットキューを再生	ホットキュー選択		
SLICER LOOP			スライサー区間再生	—		
SAVED FLIP			フリップ開始/トリガー※3	フリップオン/オフ※3		
SCRATCH BANK			デッキにスクラッチサンプルをロード	デッキの曲を元に戻す		
GATE CUE			押している間ホットキューの再生	ホットキュー再生		
CUE LOOP			ホットキュー設定/呼び出し、ループオン/オフ	ループオン/オフ		
AUTO LOOP			オートループ再生	—		
TRANSPORT	DJトラックの制御	PAD 5,7,8 : DJトラックの制御				
USER MODE	(ユーザーによるマッピング可能)	(ユーザーによるマッピング可能)				
14	PARAMETER (★)	mode	—	—		
		HOT CUE	FLIP録音開始	FLIPループオン/オフ※3		
		ROLL	LOOPサイズを半分にする	—		
		SAVED LOOP	LOOPサイズを半分にする	ループシフト		
		SAMPLER	サンプラーバンク選択	サンプラー出力先選択		
		PITCH PLAY	キーレンジ選択	キーダウン		
		SLICER LOOP	Quantization選択	Domain選択		
		SAVED FLIP	FLIP録音開始	FLIPループオン/オフ※3		
		SCRATCH BANK	スクラッチバンク選択	スクラッチバンク選択		
		GATE CUE	FLIP録音開始	FLIPループオン/オフ※3		
		CUE LOOP	LOOPサイズを半分にする	ループシフト		
		AUTO LOOP	LOOPサイズを半分にする	ループシフト		
TRANSPORT	キーダウン	—				
USER MODE	(ユーザーによるマッピング可能)	(ユーザーによるマッピング可能)				
14	PARAMETER (★)	mode	—	—		
		HOT CUE	FLIP録音開始	FLIPオン/オフ※3		
		ROLL	LOOPサイズを倍にする	—		
		SAVED LOOP	LOOPサイズを倍にする	ループシフト		
		SAMPLER	サンプラーバンク選択	サンプラー出力先選択		
		PITCH PLAY	キーレンジ選択	キーアップ		
		SLICER LOOP	Quantization選択	Domain選択		
		SAVED FLIP	FLIP録音開始	FLIPオン/オフ※3		
		SCRATCH BANK	スクラッチバンク選択	スクラッチバンク選択		
		GATE CUE	FLIP録音開始	FLIPオン/オフ※3		
		CUE LOOP	LOOPサイズを倍にする	ループシフト		
		AUTO LOOP	LOOPサイズを倍にする	ループシフト		
TRANSPORT	キーアップ	—				
USER MODE	(ユーザーによるマッピング可能)	(ユーザーによるマッピング可能)				