

Pioneer

DDJ-SZ

機能対応表 VirtualDJ 8



グループ	No.	名称	機能	+SHIFT
1,DECK				
	1	PLAY/PAUSE	再生/一時停止	スタッター
	2	CUE	キュー設定/再生 , キューバック	曲頭へジャンプ
3	JOG	天面	スクラッチ (Vinyl On)	サーチ
		側面	ピッチベンド (Vinyl Off)	
			ピッチベンド	
4	TEMPO		テンポ調整	-
5	KEYLOCK		キーロック On/Off	テンポレンジ
		長押し	テンポリセット	
6	NEEDLE SEARCH		ニードルサーチ *1	-
7	DECK 1		デッキ1 選択	-
8	DECK 2		デッキ2 選択	-
9	DECK 3		デッキ3 選択	-
10	DECK 4		デッキ4 選択	-
11	SYNC		シンク On	マスターOn
12	AUTO LOOP	ループオフ中	オートループ On	-
		ループオン中	オート/マニュアルループ Off	
13	LOOP 1/2X	ループオフ中	ループサイズ選択	-
		ループオン中	ループハーフ	ループシフト(左方向)
14	LOOP 2X	ループオフ中	ループサイズ選択	-
		ループオン中	ループダブル	ループシフト(右方向)
15	LOOP IN		ループイン/リループ	-
16	LOOP OUT		ループアウト/ループOff	リループ
17	CENSOR (REVERSE)		スリップリバース	逆再生
18	SLIP		スリップモード On/Off	Vinyl モード On/Off
19	GRID ADJUST		ビートグリッド アジャスト	現在再生位置を1拍目にセット
20	GRID SLIDE		ビートグリッド スライド	-
21	SHIFT		Shift	-
22	PANEL SELECT		[MIXER]/[MASTER]/[VIDEO] /[SCRATCH]パネル選択 (右方向)	-
23	Takeoverインジケータ---			
24	Takeoverインジケータ---			
25	STOP TIME		PAUSE時に音声が停止までの時間調整	

- *1:DDJ-SZ本体のユーティリティモード設定にて"[NEEDLE SEARCH]パッドの操作を制限する"に設定されている場合は、PAUSEまたはJOGにタッチしている時のみサーチ機能が動作します。
- *2:クロスフェーダースタートを使用する場合はクロスフェーダーアサインスイッチをAまたはBに設定してください。
- *3:チャンネルフェーダースタートを使用する場合はクロスフェーダーアサインスイッチをTHRUに設定してください。
- *4:任意のSLOTにLOOPをセーブ、あるいは任意のSLOTからLOOPを削除することはできません。セーブする時は空いているSLOTの中でSLOT番号の小さい方から順番にセーブされます。削除する時はSLOT番号の小さい方から削除され、SLOTの位置が1つシフトします。

(SLOT番号)



グループ	No.	名称	機能	+SHIFT	
2.EFFECT					
1	1	シングルFX	シングルエフェクトパラメーター1調整	シングルエフェクトパラメーター4調整	
		マルチFX	マルチエフェクト1パラメーター1調整	マルチエフェクト1パラメーター2調整	
	2	シングルFX	シングルエフェクトパラメーター2調整	シングルエフェクトパラメーター5調整	
		マルチFX	マルチエフェクト2パラメーター1調整	マルチエフェクト2パラメーター2調整	
	3	シングルFX	シングルエフェクトパラメーター3調整	シングルエフェクトパラメーター6調整	
		マルチFX	マルチエフェクト3パラメーター1調整	マルチエフェクト3パラメーター2調整	
	4	BEATS	1拍移動	4拍移動	
		マルチFX			
	5	ON	シングルエフェクトOn/Off	シングルエフェクト選択	
		マルチFX	マルチエフェクト1 On/Off	マルチエフェクト1選択	
	6	ON	シングルエフェクトパラメーター1選択	シングルエフェクトパラメーター3選択	
		マルチFX	マルチエフェクト2 On/Off	マルチエフェクト2選択	
	7	ON	シングルエフェクトパラメーター2選択	シングルエフェクトパラメーター4選択	
		マルチFX	マルチエフェクト3 On/Off	マルチエフェクト3選択	
	8	TAP	シングルFX	TAP BPM	Single/Multi モード切り換え
		マルチFX			
	9	FX1	deck1 or deck3 deck2 or deck4	-	
	10	FX2	deck1 or deck3 deck2 or deck4	DECK2もしくはDECK4のエフェクトを左DECKの操作子を使って制御する場合に押す DECK1もしくはDECK3のエフェクトを右DECKの操作子を使って制御する場合に押す -	
3.MIXER					
1	CROSS FADER		クロスフェーダー（ハードウェア制御）	クロスフェーダースタート *2	
	CH FADER		チャンネルフェーダー（ハードウェア制御）	チャンネルフェーダースタート *3	
	CUE		ヘッドフォンモニター（ハードウェア制御）	-	
	SAMPLER VOLUME		サンプラー音量	-	
5.BROWSER					
1	BROWSE	回す	ライブラリスクロール		
		押す	ロード/次の階層へ移動	-	
2	BACK		前の階層へ移動	SIDE VIEW切り換え	
			フォルダ 展開/省略		
3	LOAD PREPARE		[AUTOMIX]パネルにロード	Folders、Songs、SIDE VIEW パネル選択	
4	USB-A		DECK1,3を使用してUSB-Aに接続されたPCをコントロール	-	
5	USB-B		DECK1,3を使用してUSB-Bに接続されたPCをコントロール	-	
6	USB-A		DECK2,4を使用してUSB-Aに接続されたPCをコントロール	-	
7	USB-B		DECK2,4を使用してUSB-Bに接続されたPCをコントロール	-	

グループ	No.	名称	機能	+SHIFT
6,PERFORMANCE PADS				
1~8	PERFORMANCE PAD	モード		
		HOT CUE	ホットキュー 設定/再生	ホットキュー 削除
		ROLL	ループロール	ループサイズバンク切り替え
		SLICER	スライサー 区間 再生	
		SAMPLER	サンプラーSlot 再生	サンプラーSlot 再生停止
		CUE LOOP	キューポイントからループ再生	
		SAVED LOOP	ループ再生中: SLOTにループを保存 *4 非ループ再生中: ループインポイント設定/ループアクティブ	ループSlot 再生
		SLICER HOLD	スライサー 区間 再生	
		VELOCITY SAMPLER	サンプラーSlot 再生,音量調整	サンプラーSlot 再生停止
		9 HOT CUE	長押し	HOT CUEモード Smart Cue(QUANTIZE) オン/オフ CUE LOOP モード
10	ROLL		ROLL モード	SAVED LOOP モード
11	SLICER		SLICER モード	SLICER HOLD モード
12	SAMPLER		SAMPLER モード	VELOCITY SAMPLER モード
13	PARAMETER (◀)	モード		
		HOT CUE	HOTCUEポイント間の移動	HOT CUE STATTERモード切り換え
		CUE LOOP		
		ROLL	-	ROLL長のバンク切り替え
		SLICER	Quantization 選択	Domain 選択
		SAMPLER	サンプラーバンク選択	サンブラートリガーモード切り換え
		SAVED LOOP	SLOTのLOOPを削除 *4	-
		SLICER HOLD	Quantization 選択	Domain 選択
		VELOCITY SAMPLER	サンプラーバンク選択	-
		モード		
14	PARAMETER (▶)	HOT CUE	HOTCUEポイント間の移動	HOT CUE STATTERモード切り換え
		CUE LOOP		
		ROLL	-	ROLL長のバンク切り替え
		SLICER	Quantization 選択	Domain 選択
		SAMPLER	サンプラーバンク選択	サンブラートリガーモード切り換え
		SAVED LOOP	空いているSLOTにLOOPをセーブ *4	-
		SLICER HOLD	Quantization 選択	Domain 選択
		VELOCITY SAMPLER	サンプラーバンク選択	-