

DDJ-SX2 機能対応表 Serato DJ Pro





−ブ N	名称		機能	+SHIFT				
ECK								
1	PLAY/PAUSE		再生/一時停止	Stutter				
2	CUE		キュー設定/再生,キューバック	Previous Track				
		天面	スクラッチ (Vinyl On)					
3	JOG	大田	ピッチベンド (Vinyl Off)	サーチ (スキップモード)				
		侧面	ピッチベンド					
4	TEMPO	•	テンポ調整	-				
5	KEYLOCK		キーロック On/Off	テンポレンジ				
9	KEYLOCK	長押し	テンポリセット	-				
6	NEEDLE SEA	RCH	ニードルサーチ					
7	DECK 1		デッキ1 選択	-	*			
8	DECK 2		デッキ2 選択	-	*			
9	DECK 3		デッキ3 選択	-	*			
10	DECK 4		デッキ4 選択	-	*			
11	SYNC		Sync On	Sync Off				
41	AUTO LOOP		オートループ On	ループアクティブ				
12	AUTO LOOP		オート/マニュアルループ Off	ルーファッティン				
40	LOOP 1/2X		ループサイズ選択	" (+ + + + -)				
13	LOOP 1/2X		ループハーフ	ループシフト(左方向)				
4.	LOOP 2X		ループサイズ選択	ループシフト(右方向)				
14	LOOP 2X		ループダブル	ループラフト(石万円)				
46	LOOPIN	ループイン/ループイン !	ループイン/ループイン 調整	ループスロット選択				
15	LOOP IN	長押し	4拍 オートループ オン	-				
16	LOOP OUT	•	ループアウト/ループアウト調整	リループ/イグジット				
17	FLIP SLOT		Flip スロット選択	Flip 保存				
18	FLIP REC		Flip レコード オン/オフ ^{*4}	Flip ループ オン/オフ				
19	FLIP START		Flip 再生	Flip オン/オフ				
20	CENSOR (RE	VERSE)	スリップリバース	逆再生				
2'	SLIP		スリップモード On/Off	Vinyl モード On/Off	٦			
22	GRID ADJUS	Γ	ビートグリッド アジャスト	ビートグリッド セット				
23	3 GRID SLIDE 4 SHIFT		ビートグリッド スライド	ビートグリッド クリア				
24			Shift	-				
25	PANEL SELE	ОТ.	[REC]/[FX]/[SP-6] パネル	[REC]/[FX]/[SP-6] パネル	,			
25	PAINEL SELE	U I	選択 (右方向)	選択 (左方向)				
26	Takeoverインシ	ジケーター・	=					
27	Takeoverインシ	Takeoverインジケーター+						

*1:以下の操作でDual Deckモードの使用が可能です。

[DECK1]ボタンを押しながら[DECK3]ボタンを押す、

または[DECK3]ボタンを押しながら[DECK1]ボタンを押す。

[DECK1]ボタンまたは[DECK3]ボタンを押すことによりDual Deckモードを解除できます。

*2: Serato Flipをアクティベートし、「SETUP」メニューで有効になっている場合のみ使用可能です。 Serato Flipをアクティベーション後にSerato DJ Proを再起動しないと、

コントローラーの一部のボタンが反応しないことがあります。 Serato Flipをアクティベーション後は必ずSerato DJ Proを再起動してください。

- *3: HOT CUEモードの時に、再度[HOT CUE]ボタンを押すと SAVED FLIPモードに入ります。 HOT CUEモードに戻す時には、再度[HOT CUE]ボタンを押します。
- *4: Flip レコードがオンになっても、直ぐにFlipの記録は開始されません。
 Flip レコードがオンになった後、HOT CUFまたはCFNSORによる演奏
- Flip レコードがオンになった後、HOT CUEまたはCENSORによる演奏が始まると、Flipの記録が開始されます。
- *5: Serato Flipをアクティベートし、[SETUP]メニューで有効になっている場合は [FLIP]パネルも選択可能です。
- *6: ループスロットが空いている場合は再生中のループが保存されます。
- *7: PERFORMANCE PAD7/8は機能の割り当てはありません。
- *8:サンプラースロットが空いている場合は、カーソル選択されているトラックがロードされます。
- *9: Pitch 'n Time DJをアクティベートし、(SETUP)メニューで有効になっている場合のみ使用可能です。 Pitch 'n Time Dbをアクティベーション後にSerato DJ Proを再起動しないと、 コントローラーの一部のボタンが反応しないことがあります。
- Pitch 'n Time DJをアクティベーション後は必ずSerato DJ Proを再起動してください。
- *10: SAMPLERモードの時に、再度[SAMPLER]ボタンを押すと PITCH PLAYモードに入ります。 SAMPLERモードに戻す時には、再度[SAMPLER]ボタンを押します。

グルー	·ブ No.	名	称	機能	+SHIFT	
2.EF	FECT					
_,	1	1		エフェクトパラメーター1		
	2	2		エフェクトパラメーター2		
	3	3		エフェクトパラメーター3		
	4	BEATS		エフェクト Beats 選択		
	5	ON		エフェクト On/Off	エフェクト選択	
	6	ON		エフェクトパラメーター4	エフェクト選択	
	7	ON		エフェクトパラメーター5	エフェクト選択	
	8	TAP		エフェクト Tap	Single/Multi モード切り換え	
	9	FX1		FX1 設定 On/Off		
	10	FX2		FX2 設定 On/Off		
	11	FILTER		チャンネルフィルター		
3,MI	XER					
	1	CROSSFADER		クロスフェーダー	クロスフェーダースタート	
	2	CH FADER		チャンネルフェーダー	チャンネルフェーダースタート	
	3	TRIM		Trim		
	4	HI		EQ (High) EQ (Mid) EQ (Low)		
	5	MID				
	6	LOW				
			PC/CD/LINE	ヘッドホンモニター On/Off	Tap BPM	
	7	CUE	/PHONO	ペタトルタモニター ひかのに	Тар БЕМ	
			MIC	マイクトークオーバー On/Off		
	8	MASTER LEVEL		Master Out 音量		
	9	MASTER CUE		Master Out モニター On/Off		
		CROSSFADER ASSIGN	Α	左デッキに設定	-	
	10		THRU	Through	-	
			В	右デッキに設定	-	
		MASTER LEVEL		マスターレベルインジケーター		
	12	CH LEVEL		チャンネルレベルインジケーター		
		HEADPHONES MIX		モニターバランス		
	14	SAMPLER VOLUM	ИE	サンプラー音量	-	
	15 BOOTH MONITOR LEVEL		R LEVEL	Booth Out 音量		
4,FR	ONT	PANEL				
	1	CROSS F.CURVE		クロスフェーダーカーブ		
		INPUT SELECT		PC/外部入力 選択		
		HEADPHONES V	/OL	モニター音量		
5,BF	ROWS	ER				
	1	BROWSE	回す	トラック/フォルダ選択	-	
	L'	DITOTOL	押す	次の階層へ移動	-	
	2	BACK		前の階層へ移動	レイアウト切り換え (VIEW)	
	L			フォルダ 展開/省略	. , ,	
	3	LOAD		[Prepare]パネルにロード	[Files]/[Browse]/[Prepare]/	
	PREPARE				[History] パネル選択 (AREA)	
	4	LOAD		デッキ1にロード	BPMでソート	
	5	LOAD		デッキ2にロード	SONGでソート	
	6	LOAD		デッキ3にロード	TRACK#でソート	
	7	LOAD		デッキ4にロード	ARTISTでソート	

ブ N	ło.	名	陈	機能	+SHIFT	
RFC	OR	MANCE PADS			•	1
			モード			1
		PERFORMANCE	HOT CUE	ホットキュー 設定/再生	ホットキュー 削除	1
			ROLL	ループロール	*	1
			SLICER	スライサー 区間 再生		1
			SAMPLER	サンプラーSlot 再生	サンプラーSlot 再生停止	*
			CUE LOOP	ホットキュー	ホットキュー	1
١.				ループ設定/	ループインポイントからループ再生	
1^	~8	PAD		ループインポイントからループ再生/		
				ループオフ		
			SAVED LOOP	ループSlot ループアクティブ/ループOff'6	ループSlot 再生	1
			SLICER LOOP	スライサー 区間 再生		1
			Velocity	サンプラーSlot 再生.音量調整*7	サンプラーSlot 再生停止/ロード *7*8	1
			SAVED FLIP	Flip Slot 保存/再生	Flip Slot オン/オフ	١.
			PITCH PLAY	ピッチを可変してホットキュー再生	ホットキュー 選択/設定	١.
				HOT CUET-F/SAVED FLIPT-F*2,*3	CUE LOOP ₹—ド	1
9	9	HOT CUE 長押L		QUANTIZE オン/オフ	-	1
1	0	ROLL		ROLL ₹—ド	SAVED LOOP E-F	1
1	1	SLICER		SLICER ₹-F	SLICER LOOP ₹—ド	1
1:	2	SAMPLER		SAMPLER E-F/PITCH PLAYE-F*9, *10	Velocity ₹—ド	1
		モード		1		1
		PARAMETER (◀)	HOT CUE	Flip レコード オン/オブ・ ⁴	Flipループ オン/オフ	1
			SAVED FLIP			
			ROLL	ループロールサイズ選択	-	1
	_		SLICER	Quantization 選択	Domain 選択	1
13	3		SAMPLER	パンク選択	-	1
			CUE LOOP	ループハーフ	-	1
			SAVED LOOP	-	-	1
			SLICER LOOP	Quantization 選択	Domain 選択	1
			PITCH PLAY	キーレンジ選択	キーダウン	1
		モード		1		1
			HOT CUE			*2
		PARAMETER (►)	SAVED FLIP	Flip 再生	Flip オン/オフ	
			ROLL	ループロールサイズ選択	-	
١.			SLICER	Quantization 選択	Domain 選択	
14	4		SAMPLER	バンク選択	-	1
			CUE LOOP	ループダブル	-	1
			SAVED LOOP	-	-	1
			SLICER LOOP	Quantization 選択	Domain 選択	1
			PITCH PLAY	キーレンジ選択	キーアップ	١,