

DDJ-GRV6

機能対応表 rekordbox for iOS/Android



グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
1.DECK 機能は左右デッキ共通です。				
1	JOG	天面	スクラッチ (VINYLモードオン時) ピッチベンド (VINYLモードオフ時)	サーチ
		側面	ピッチベンド	ピッチベンド
2	MASTER TEMPO	マスターテンポ オン/オフ	テンポレンジ	
3	TEMPO	テンポ調整		
4	BEAT SYNC	ビートシンク オン/オフ	同期用マスターデッキ設定	
5	KEY SYNC	キーシンク オン/オフ	キーリセット	
6	PLAY/PAUSE	再生/一時停止	—	
7	CUE	キュー設定/再生、バックキュー	曲頭へ移動	
8	Shift	シフト	—	
9	SLIP	スリップモード オン/オフ	VINYLモード オン/オフ	
10	QUANTIZE *1	クオンタイズ オン/オフ	タップBPM	
11	LOOP IN / 4 BEAT	ループオフ	ループイン設定	—
		ループオン	ループインポイントの調整	—
		長押し	4拍ループ	—
12	LOOP OUT	ループオフ	ループアウト設定	—
		ループオン	ループアウトポイントの調整	—
13	RELOOP / EXIT	ループオフ	リループ	アクティブループ オン/オフ
		ループオン	ループイグジット	—
14	CUE/LOOP CALL ◀	ループオフ	キューループの呼び出し	—
		ループオン	ループカッター	—
15	CUE/LOOP CALL ▶	ループオフ	キューループの呼び出し	—
		ループオン	ループダブル	—
16	MEMORY	キューループの保存	キュー/ループの削除	
17	DECK 1-4 *2	—	—	—
2.GROOVE CIRCUIT				
1	GAIN	サンプラー音量		
2	DRUM SWAP 1	左デッキ	サンプラーズロット1または5の再生	サンプラーズロット1または5の停止
		右デッキ	サンプラーズロット9または13の再生	サンプラーズロット9または13の停止
3	DRUM SWAP 2	左デッキ	サンプラーズロット2または6の再生	サンプラーズロット2または6の停止
		右デッキ	サンプラーズロット10または14の再生	サンプラーズロット10または14の停止
4	DRUM SWAP 3	左デッキ	サンプラーズロット3または7の再生	サンプラーズロット3または7の停止
		右デッキ	サンプラーズロット11または15の再生	サンプラーズロット11または15の停止
5	DRUM SWAP 4	左デッキ	サンプラーズロット4または8の再生	サンプラーズロット4または8の停止
		右デッキ	サンプラーズロット12または16の再生	サンプラーズロット12または16の停止
6	CAPTURE *3	サンプラーズロット切替え	—	
7	DRUM ROLL	ROLL オン	TRANS オン	
8	DRUM RELEASE	Release FX (Vinyl Brake) オン/オフ	Release FX (Release Echo) オン/オフ	

*1 オフモード (パワーマネジメント機能) 中に押すとオフモードを解除します。この機能は右デッキ側の[QUANTIZE]ボタンに限ります。

*2 rekordbox for iOS/Androidでは使用しません。

*3 [DRUM SWAP]ボタンで操作するサンプラーズロットを切替えます。

・左デッキではスロット1 ~4とスロット5 ~8 を切替えます。
 ・右デッキではスロット9 ~12とスロット13 ~16 を切替えます。
 *4 [BEAT]ボタンまたは[BEAT]ボタンで変更されるパラメーターはボタン上部の数値の表示で確認できます。
 ・拍の倍率が2拍の場合は、[1]と[4]の数字が点灯します
 ・拍の倍率が3拍を超える場合は、[32]の数字が点滅します
 ・拍の倍率が1/4拍未満の場合は、[1/4]の数字が点滅します
 ・拍の倍率がマイナスの場合は、マイナスを除いた倍率の数字が高速に点滅します
 ・パラメーターが%表示の場合は、すべての数字が消灯します

*5 rekordbox for iOS/Androidでは[LOAD 3]ボタンと[LOAD 4]ボタンは使用しません。

*6 サンプラーモードでは左デッキ側にスロット1-8、右デッキ側にスロット9-16 がアサインされます。

グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
3.EFFECT				
1	SOUND COLOR FX	SOUND COLOR FXパラメーター		
		SOUND COLOR FX ON/OFF	SOUND COLOR FX オン/オフ	FX SELECT
3	BEAT ◀ *4	ビートFX拍倍率設定	BPM オートモード オン	
4	BEAT ▶ *4	ビートFX拍倍率設定	BPM タップモード オン	
5	BEAT FX SELECT	ビートFX選択		
6	BEAT FX CH SELECT 1	ビートFXチャンネル選択 (CH1)	—	
7	BEAT FX CH SELECT 2	ビートFXチャンネル選択 (CH2)	—	
8	BEAT FX CH SELECT 3 *2	—	—	
9	BEAT FX CH SELECT 4 *2	—	—	
10	BEAT FX CH SELECT SP *2	—	—	
11	BEAT FX CH SELECT MST	ビートFXチャンネル選択 (CH1およびCH2)	—	
12	LEVEL/DEPTH	ビートFXパラメーター		
13	BEAT FX ON/OFF	ビートFX オン/オフ	リリースFX オン	
4.MIXER				
1	TRIM	トリム		
2	EQ (HI, MID, LOW)	イコライザー (高域、中域、低域)		
3	CH CUE	ヘッドホンモニター オン/オフ	—	
4	CHANNEL FADER	チャンネルフェーダー	チャンネルフェーダースタート	
5	CROSSFADER	クロスフェーダー	クロスフェーダースタート	
6	MASTER LEVEL	マスター出力音量		
7	BOOTH LEVEL	ブース出力音量		
8	MASTER CUE	マスター出力モニター オン/オフ	—	
9	Android MONO/STEREO	Android端末用 出力音声切替		
10	MIC ATT.	マイクアッテネーター		
11	HEADPHONES LEVEL	モニター音量		
12	HEADPHONES MIX	モニターバランス		
13	MIC LEVEL	マイク音量		

グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
5.BROWSE				
1	SMART ROTARY SELECTOR	回転	カーソル移動	—
		上に倒す	ページアップ	最初の項目へ移動
		下に倒す	ページダウン	最後の項目へ移動
		左に倒す	上位階層へ移動	—
		右に倒す	下位階層へ移動	—
		押す	下位階層へ移動	—
2	DISCOVER	ライブラリの切替え	関連するトラック	
3	BACK	上位階層へ移動	—	
4	VIEW	表示切り替え (Waveform/JOG)	—	
5	PREVIEW	BPM/ハネルの表示/非表示	—	
6	LOAD 1-4 *5		トラックのロード	—
		2度押し	インスタントダブルス	—
6.PERFORMANCE PADS				
1	PAD *7	mode		
		HOT CUE	ホットキュー 設定/呼び出し	ホットキュー 削除
		KEYBOARD	選択されたホットキューの音階指定再生	選択されたホットキュー の削除
		PAD FX 1	パッドFX オン	—
		PAD FX 2	パッドFX オン	—
		BEAT JUMP	再生位置移動	—
		BEAT LOOP	オートビートループ オン/オフ	—
		SAMPLER	サンプラーズロットの再生	サンプラーズロットの停止
		KEY SHIFT	再生トラックのキー (調)切替え	—
		2	HOT CUE	HOT CUEモード
3	STEMS	PAD FX 1モード	PAD FX 2モード	
4	BEAT JUMP	BEAT JUMPモード	BEAT LOOPモード	
5	SAMPLER	SAMPLERモード *6	KEY SHIFTモード	

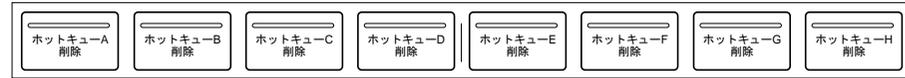
7 各パッドモードのパッドのアサインは以下の通りとなります。

HOT CUEモード

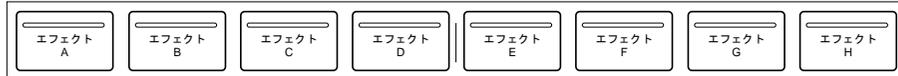
[Shift]ボタンが押されていない場合



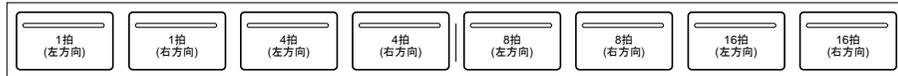
[Shift]ボタンが押されている場合



PAD FX 1モード



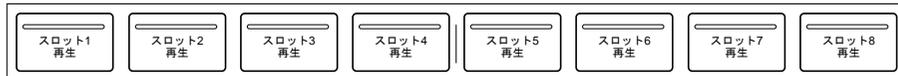
BEAT JUMPモード



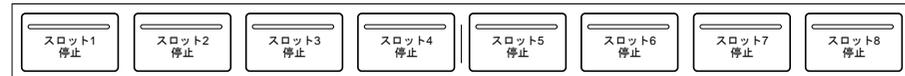
SAMPLERモード

左デッキ

[Shift]ボタンが押されていない場合

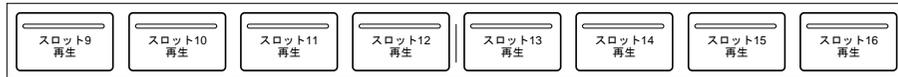


[Shift]ボタンが押されている場合

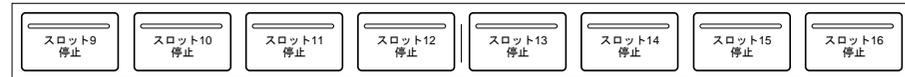


右デッキ

[Shift]ボタンが押されていない場合

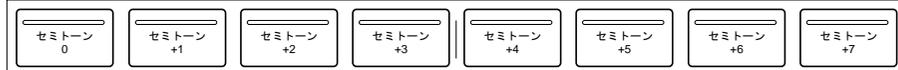


[Shift]ボタンが押されている場合



KEYBOARDモード

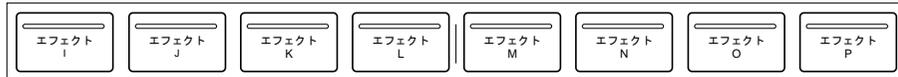
[Shift]ボタンが押されていない場合



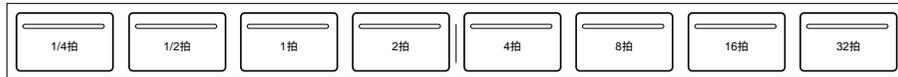
[Shift]ボタンが押されている場合



PAD FX 2モード



BEAT LOOPモード



KEY SHIFTモード

