

DDJ-FLX6

機能対応表 Serato DJ Pro



本体背面部



本体前面部



グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)	
1.DECK	機能は左右デッキ共通です。				
	1	PLAY/PAUSE	再生/一時停止	スタッター	
	2	CUE	キュー設定/再生、バックキュー	曲頭へ移動	
	3	SHIFT	シフト	—	
	4	JOG	天面	スクラッチ (Vinylモードオン時)	サーチ
			側面	ピッチバンド (Vinylモードオフ時)	サーチ
				JOG CUTTER (JOG CUTTER オン時)	—
				ピッチバンド	—
	5	DECK SELECT	デッキ切替	デュアルデッキモード切替	
	6	JOG CUTTER	JOG CUTTERモード切替	VINYLモード切替	
	7	LOOP IN	ループ中	ループイン設定	—
			長押し	ループインポイント調整	—
	8	LOOP OUT	ループ中	4ビートループ オン	—
			ループアウト設定	—	
			ループ中	ループアウトポイント調整	—
	9	RELOOP/EXIT	リループ/イグジット	ループ アクティブ設定	
	10	CUE/LOOP <	ループ中	ループスロットの選択	—
			ループカッター	—	
11	CUE/LOOP >	ループ中	ループスロットの選択	—	
			ループダブル	—	
12	CUE/LOOP MEMOEY	ループスロットのロック/アンロック	ループスロットの削除		
13	MERGE FX PRESET	MERGE FXの種類選択	MERGE FXの種類選択 (逆方向)		
14	MERGE FX	回転	MERGE FXパラメーター	—	
		押す	MERGE FX オン/オフ	—	
15	BEAT SYNC	ビートシンク オン	ビートシンク オフ		
16	MASTER	ビートシンク オフ	テンポレンジ		
17	TEMPO	テンポ調整	—		
2.EFFECT	1	BEAT FX SELECT	FX選択	FX選択 (逆方向)	
	2	BEAT FX CH SELECT	FXチャンネル選択	FXチャンネル選択 (逆方向)	
	3	BEAT <	FX拍倍率設定	BPM オートモード	
	4	BEAT >	FX拍倍率設定	BPM タップモード	
	5	LEVEL/DEPTH	FXパラメーター	—	
	6	BEAT FX ON/OFF	FX オン/オフ	—	
3.MIXER	1	DECK4/SAMPLER SELECTOR	デッキ4/サンプラー切替	—	
	2	MASTER LEVEL	マスター出力音量	—	
	3	HEADPHONE CUE (MASTER)	ヘッドホンモニター (マスター) オン/オフ	—	
	4	BOOTH LEVEL	ブース出力音量	—	
	5	TRIM	トリム	—	
	6	EQ (HI, MID, LOW)	イコライザー (高域, 中域, 低域)	—	
	7	FILTER	フィルター	—	
	8	HEADPHONE CUE (CHANNEL)	ヘッドホンモニター (チャンネル) オン/オフ	タップBPM	
	9	CHANNEL FADER	チャンネルフェーダー	チャンネルフェーダースタート	
	10	CROSSFADER	クロスフェーダー	クロスフェーダースタート	
	11	MIC ATT.	マイクアッテネーター	—	
	12	HEADPHONES LEVEL	ヘッドホンモニター音量	—	
	13	HEADPHONES MIX	ヘッドホンモニターバランス調整	—	
	14	MIC LEVEL	マイク音量	—	

グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)	
4.BROWSE	1	BROWSE	回転	ライブラリ/cratesスクロール	—
			押す	ライブラリ、crates間のカーソル移動 フォルダーオープン	—
	2	BACK	ライブラリ、crates間のカーソル移動	ライブラリ表示切替	
	3	VIEW	表示レイアウト切替	—	
	4	LOAD (DECK1)	2度押し	デッキ1へのトラックのロード	BPMでソート
				インスタントダブルス	—
	5	LOAD (DECK2)	2度押し	デッキ2へのトラックのロード	曲でソート
			インスタントダブルス	—	
6	LOAD (DECK3)	2度押し	デッキ3へのトラックのロード	キーでソート	
			インスタントダブルス	—	
7	LOAD (DECK4)	2度押し	デッキ4へのトラックのロード	アーティストでソート	
			インスタントダブルス	—	
5.PERFORMANCE PADS	1	HOT CUE	HOT CUE mode	CUE LOOP mode	
	2	PAD FX	ROLL mode	SAVED LOOP mode	
	3	BEAT JUMP	AUTO LOOP mode	SLICER LOOP mode	
	4	SAMPLER	SAMPLER mode	SCRATCH BANK mode	
	5	PERFORMANCE PADS *1	HOT CUE	ホットキュー 設定/呼び出し	ホットキュー 削除
			CUE LOOP	キューループ オン/オフ	ループインポイントからループする
			ROLL	ループロール再生	—
			SAVED LOOP	ループスロットへの保存	ループインポイントからループする
			AUTO LOOP	オートループ オン/オフ	—
			SLICER LOOP	スライサー区間再生	—
SAMPLER	サンブラスロット再生	サンブラスロット再生停止/ロード			
SCRATCH BANK	サンブラスロットの音声をデッキへロード	サンブラスロットの音声をデッキからアンロード			

*1 各パッドモードでのパッドへのアサインは以下の通りとなります。

ホットキューモード/キューループモード

ホットキュー A	ホットキュー B	ホットキュー C	ホットキュー D
ホットキュー E	ホットキュー F	ホットキュー G	ホットキュー H

ロールモード / オートループモード

Serato DJ Proの設定画面内で[BEAT_JUMPの操作ボタンを表示する]を選択していない場合
1/8拍~16拍がアサインされたときの例

1/8拍	1/4拍	1/2拍	1拍
2拍	4拍	8拍	16拍

Serato DJ Proの設定画面内で[BEAT_JUMPの操作ボタンを表示する]を選択している場合
1/8拍~1拍がアサインされたときの例

1/8拍	1/4拍	1/2拍	1拍
ビートジャンプ 左方向	ジャンプ拍 1/2X	ジャンプ拍 2X	ビートジャンプ 右方向

セーブドループモード

スロット 1	スロット 2	スロット 3	スロット 4
スロット 5	スロット 6	スロット 7	スロット 8

サンプラーモード/スクラッチバンクモード

スロット 1	スロット 2	スロット 3	スロット 4
スロット 5	スロット 6	スロット 7	スロット 8