

DDJ-FLX6

機能対応表 VirtualDJ



本体背面部



本体前面部



グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)	
1.DECK					
機能は左右デッキ共通です。					
	1	PLAY/PAUSE	再生/一時停止	スタッター	
	2	CUE	キュー設定/再生、バックキュー	曲頭へ移動	
	3	SHIFT	シフト	—	
	4	JOG	天面	スクラッチ (Vinylモードオン時)	
			ピッチベンド (Vinylモードオフ時)		
			JOG CUTTER (JOG CUTTER オン時)		
	5	DECK SELECT	側面	ピッチベンド	
			デッキ切替		
	6	JOG CUTTER	JOG CUTTERモード切替	VINYLモード切替	
	7	LOOP IN	—	ループイン設定	
			ループ中	—	ループインポイント調整
			長押し	4ビートループ オン	—
	8	LOOP OUT	ループ中	ループアウト設定	
			—	ループアウトポイント調整	
	9	RELOOP/EXIT	リループ/イグジット	ループ アクティブ設定	
	10	CUE/LOOP <	—	—	
			ループ中	ホットキューの選択	—
	11	CUE/LOOP >	—	—	
			ループ中	ホットキューの選択	—
	12	CUE/LOOP MEMORY	一時的キューの設定	一時的キューの設定	
	13	MERGE FX PRESET	MERGE FXの種類選択	MERGE FXの種類選択(逆方向)	
	14	MERGE FX	—	—	
			回転 押す	MERGE FXパラメーター	—
	15	BEAT SYNC	ビートシンク オン	ピッチ リセット	
	16	MASTER	テンポマスターに設定	テンポレンジ	
	17	TEMPO	テンポ調整	—	
2.EFFECT					
	1	BEAT FX SELECT	FX選択	FX選択(逆方向)	
	2	BEAT FX CH SELECT	FXチャンネル選択	FXチャンネル選択(逆方向)	
	3	BEAT <	FX拍倍率設定	—	
	4	BEAT >	FX拍倍率設定	—	
	5	LEVEL/DEPTH	FXパラメーター	—	
	6	BEAT FX ON/OFF	FX オン/オフ	リリースエフェクト オン/オフ	
3.MIXER					
	1	DECK4/SAMPLER SELECTOR	デッキ4/サンプラー切替	—	
	2	MASTER LEVEL	マスター出力音量	—	
	3	HEADPHONE CUE (MASTER)	ヘッドホンモニター (マスター) オン/オフ	—	
	4	BOOTH LEVEL	ブース出力音量	—	
	5	TRIM	トリム	—	
	6	EQ (HI, MID, LOW)	イコライザー (高域, 中域, 低域)	—	
	7	FILTER	フィルター	—	
	8	HEADPHONE CUE (CHANNEL)	ヘッドホンモニター (チャンネル) オン/オフ	—	
	9	CHANNEL FADER	チャンネルフェーダー	フェーダースタート	
	10	CROSSFADER	クロスフェーダー	フェーダースタート	
	11	MIC ATT.	マイクアッテネーター	—	
	12	HEADPHONES LEVEL	ヘッドホンモニター音量	—	
	13	HEADPHONES MIX	ヘッドホンモニターバランス調整	—	
	14	MIC LEVEL	マイク音量	—	

グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)	
4.BROWSE					
	1	BROWSE	回転	ファイル/フォルダのスクロール	
			押す	ファイル/フォルダのスクロール	
	2	BACK	—	選択したトラックのロード	
			フォルダーのフォーカス切り替え サブフォルダーのオープン/クローズ	ブラウザのズーム機能のオン/オフ 選択した曲をプレイリストエリアに追加	
	3	VIEW	—	メインブラウザ/サイドビュー切替	
			長押し	情報パネルの表示/非表示を切り替え	次のサイドビューパネルに切り替え
	4	LOAD (DECK1)	—	デッキ1へのトラックのロード	
			2度押し	インスタントダブルス	—
	5	LOAD (DECK2)	—	デッキ2へのトラックのロード	
			2度押し	インスタントダブルス	—
	6	LOAD (DECK3)	—	デッキ3へのトラックのロード	
			2度押し	インスタントダブルス	—
	7	LOAD (DECK4)	—	デッキ4へのトラックのロード	
			2度押し	インスタントダブルス	—
5.PERFORMANCE PADS					
	1	HOT CUE	HOT CUE mode	KEY CUE mode	
	2	PAD FX	PAD FX mode	STEMS mode	
	3	BEAT JUMP	BEAT JUMP mode	LOOP mode	
	4	SAMPLER	SAMPLER mode	SCRATCH BANK mode	
	5	PERFORMANCE PADS *1	HOT CUE	HOT CUE 設定/呼び出し	
			KEY CUE	選択されたホットキューでの音階再生	HOT CUE 削除
			PAD FX	エフェクト効果 オン/オフ	エフェクト効果 オン/オフ
			STEMS	削除するパート 選択	再生するパート 選択
			BEAT JUMP	再生位置の移動	再生位置の移動
			LOOP	オートビートループ再生	オートビートループ再生
			SAMPLER	サンブル 再生/停止	サンブル 停止
	SCRATCH BANK	スクラッチバンク 設定	スクラッチバンク 削除		

*1 各パッドモードでのパッドへのアサインは以下の通りとなります。

HOT CUEモード

ホットキュー A	ホットキュー B	ホットキュー C	ホットキュー D
ホットキュー E	ホットキュー F	ホットキュー G	ホットキュー H

PAD FXモード

ECHO 1/2拍	ECHO 1拍	ECHO 2拍	PHASER
CUT 1/4拍	CUT 1/2拍	CUT 1拍	FLANGER

SHIFTを押したとき

LOOP ROLL 1/4拍	LOOP ROLL 1/2拍	LOOP ROLL 1拍	REVERB
BEAT GRID PATTERN1	BEAT GRID PATTERN4	BEAT GRID PATTERN5	BRAKE START

BEAT JUMPモード

1拍戻る	1拍進む	2拍戻る	2拍進む
4拍戻る	4拍進む	8拍戻る	8拍進む

SAMPLER / SCRATCH BANKモード

スロット 1	スロット 2	スロット 3	スロット 4
スロット 5	スロット 6	スロット 7	スロット 8

KEY CUEモード

キー -3	キー -2	キー -1	キー 0
キー +1	キー +2	キー +3	キー +4

SHIFTを押したとき

ホットキュー A 選択	ホットキュー B 選択	ホットキュー C 選択	ホットキュー D 選択
ホットキュー E 選択	ホットキュー F 選択	ホットキュー G 選択	ホットキュー H 選択

STEMSモード

V O C A L	I n s t r u m e n t s	B a s s	-
K i c k	H i h a t	-	S T E M S FX

LOOPモード

1 / 3 2 拍	1 / 1 6 拍	1 / 8 拍	1 / 4 拍
1 / 2 拍	1 拍	2 拍	4 拍