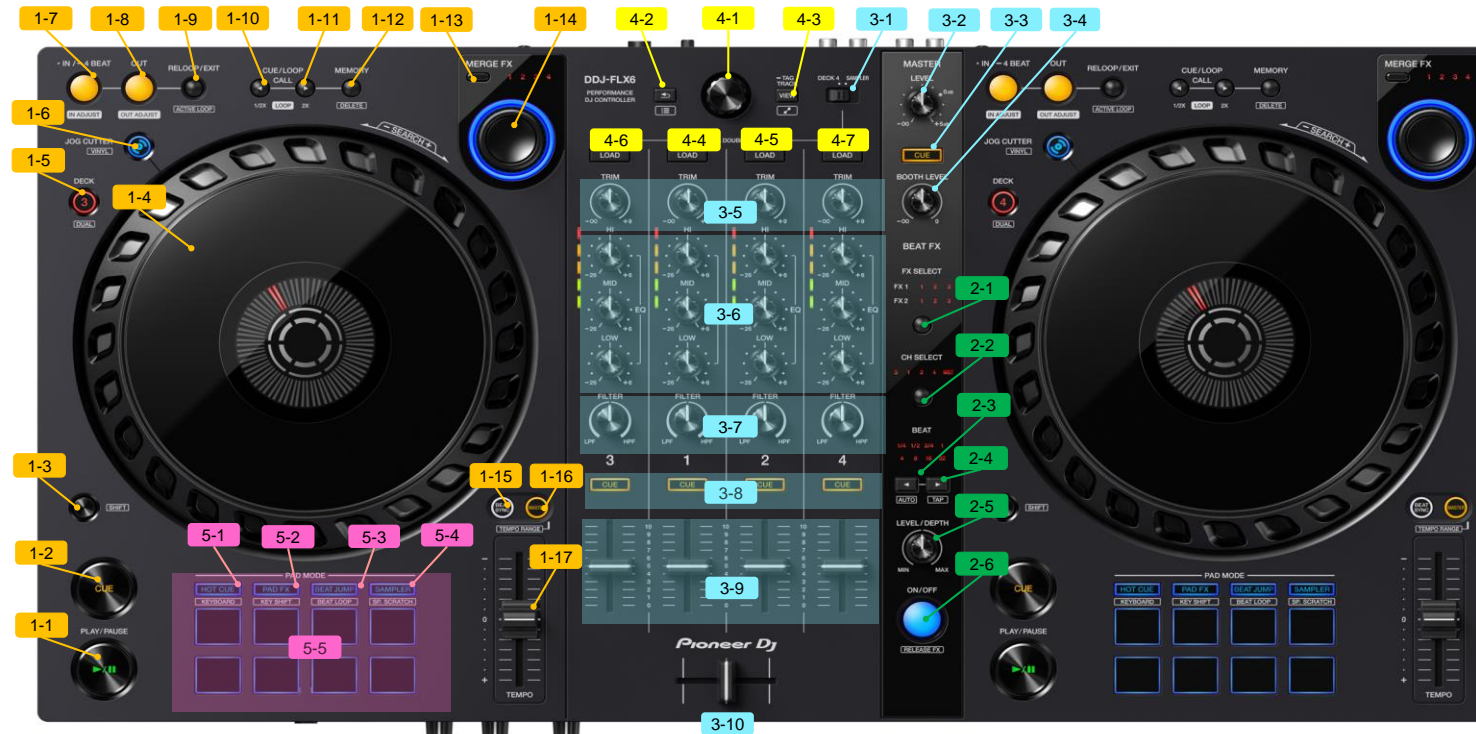


# DDJ-FLX6

## 機能対応表 TRAKTOR PRO 3



本体背面部



本体前面部



グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
<b>1.DECK</b>				
機能は左右デッキ共通です。				
	1	PLAY/PAUSE	再生/一時停止	CUP
	2	CUE	キュー設定/再生、バックキュー	曲頭へ移動
	3	SHIFT	シフト	—
	4	JOG	天面	スクラッチ (Vinylモードオン時) ピッチベンド (Vinylモードオフ時)
			側面	スキップモード スキップモード
	5	DECK SELECT	デッキ切替	デュアルデッキモード切替
	6	JOG CUTTER	—	—
	7	LOOP IN	ループイン設定	—
	8	LOOP OUT	ループアウト設定	—
	9	RELOOP/EXIT	ループ アクティブ オン/オフ	ループ アクティブ オン/オフ
	10	CUE/LOOP <	前のキュー/ループに移動	ループカッター
	11	CUE/LOOP >	次のキュー/ループに移動	ループダブル
	12	CUE/LOOP MEMORY	フローティングキュー/ループを ホットキューに保存	カレントホットキューの削除
	13	MERGE FX PRESET	MERGE FXの種類選択	MERGE FXの種類選択 (逆方向)
	14	MERGE FX	回転	MERGE FXパラメーター
			押す	MERGE FX オン/オフ
	15	BEAT SYNC	ビートシンク オン/オフ	—
	16	MASTER	テンポマスターに設定	テンポレンジ
	17	TEMPO	テンポ調整	—
<b>2.EFFECT</b>				
	1	BEAT FX SELECT	FX選択	FX選択 (逆方向)
	2	BEAT FX CH SELECT	FXチャンネル選択	FXチャンネル選択 (逆方向)
	3	BEAT <	FXパラメーター設定	—
	4	BEAT >	FXパラメーター設定	—
	5	LEVEL/DEPTH	FX Dry/Wet	—
	6	BEAT FX ON/OFF	FX オン/オフ	—
<b>3.MIXER</b>				
	1	DECK4/SAMPLER SELECTOR	Trackデッキx2、Remixデッキx2/Trackデッキx4 切替	—
	2	MASTER LEVEL	マスター出力音量	—
	3	HEADPHONE CUE (MASTER)	ヘッドホンモニター (マスター) オン/オフ	—
	4	BOOTH LEVEL	ブース出力音量	—
	5	TRIM	トリム	—
	6	EQ (HI, MID, LOW)	イコライザー (高域、中域、低域)	—
	7	FILTER	フィルター	—
	8	HEADPHONE CUE (CHANNEL)	ヘッドホンモニター (チャンネル) オン/オフ	タップBPM
	9	CHANNEL FADER	チャンネルフェーダー	—
	10	CROSSFADER	クロスフェーダー	—
	11	MIC ATT.	マイクアッテネーター	—
	12	HEADPHONES LEVEL	ヘッドホンモニター音量	—
	13	HEADPHONES MIX	ヘッドホンモニターバランス調整	—
	14	MIC LEVEL	マイク音量	—

グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)	
<b>4.BROWSE</b>					
	1	BROWSE	回転	リスト内のカーソルを上下に移動	
			押す	ツリー内のカーソルを上下に移動	
	2	BACK	ブラウザーのオン/オフ	ツリーを展開する/折りたたむ	
	3	VIEW	スナップ オン/オフ	クオンタイズ オン/オフ	
			表示レイアウト切替	Preparation Listの次に追加	
			トラックをPreparation Listへ追加/削除	—	
	4	LOAD (DECK1)	デッキ1へのトラックのロード	インスタントダブルス	
	5	LOAD (DECK2)	デッキ2へのトラックのロード	インスタントダブルス	
	6	LOAD (DECK3)	デッキ3へのトラックのロード	インスタントダブルス	
	7	LOAD (DECK4)	デッキ4へのトラックのロード	インスタントダブルス	
<b>5.PERFORMANCE PADS</b>					
	1	HOT CUE	HOT CUE mode	CUE LOOP mode	
	2	PAD FX	ROLL mode	KEY SHIFT mode	
	3	BEAT JUMP	BEAT JUMP mode	BEAT LOOP mode	
	4	SAMPLER	SAMPLER mode	FREEZE mode	
	5	PERFORMANCE PADS *1	HOT CUE	ホットキュー 設定/呼び出し	
			CUE LOOP *2	キューループ 設定/リループ	ループ解除
			ROLL	ループロール再生	—
			KEY SHIFT	キーの調整 -4から+3	キーのリセット/半音ダウン/半音アップ
			BEAT JUMP	再生ポイント移動	サイズ選択/移動
			BEAT LOOP	オートビートループ再生	—
			SAMPLER	サンブラスロット再生	サンブラスロット再生停止
		FREEZE	スライサーセクションの再生	—	

\*2 CUE LOOPを使用するときは、クオンタイズ機能をONにして使用してください。  
クオンタイズ機能がOFFの場合は正常に動作しないことがあります。

\*1 各パッドモードでのパッドへのアサインは以下の通りとなります。

HOT CUEモード/CUE LOOPモード

HOT CUE 1	HOT CUE 2	HOT CUE 3	HOT CUE 4
HOT CUE 5	HOT CUE 6	HOT CUE 7	HOT CUE 8

ROLLモード

1/16 拍	1/8 拍	1/4 拍	1/2 拍
1 拍	2 拍	4 拍	8 拍

BEAT JUMPモード

4 拍戻る	4 拍進む	8 拍戻る	8 拍進む
16 拍戻る	16 拍進む	32 拍戻る	32 拍進む

SHIFTを押したとき

-	-	サイズ選択 (-)	サイズ選択 (+)
-	-	後ろに戻る	前に進む

SAMPLERモード

スロット 1-1	スロット 2-1	スロット 3-1	スロット 4-1
スロット 1-2	スロット 2-2	スロット 3-2	スロット 4-2

SHIFTを押した時

スロット 1-1 停止	スロット 2-1 停止	スロット 3-1 停止	スロット 4-1 停止
スロット 1-2 停止	スロット 2-2 停止	スロット 3-2 停止	スロット 4-2 停止

KEY SHIFTモード

KEY 0	KEY +1	KEY +2	KEY +3
KEY -4	KEY -3	KEY -2	KEY -1

SHIFTを押したとき

KEY 0	.	.	半音アップ
.	.	.	半音ダウン

BEAT LOOPモード

1/4 拍LOOP	1/2 拍LOOP	1 拍LOOP	2 拍LOOP
4 拍LOOP	8 拍LOOP	16 拍LOOP	32 拍LOOP

FREEZEモード

SLICE 1	SLICE 2	SLICE 3	SLICE 4
SLICE 5	SLICE 6	SLICE 7	SLICE 8