



グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
1.DECK	機能は左右デッキ共通です。			
	1	PLAY/PAUSE	再生/一時停止	
	2	CUE	キュー設定/再生、バックキュー	曲頭へ移動
	3	SHIFT	シフト	－
	4	JOG	天面 側面	スクラッチ サーチ
	5	IN	ループ中	ループイン設定 ループインポイント調整
	6	OUT	ループ中	ループアウト設定 ループアウトポイント調整
	7	4 BEAT/EXIT	ループ中	4BEATループオン アクティブループ設定
	8	CUE/LOOP <	ループ中	キュー/ループ 呼び出し ループハーフ
	9	CUE/LOOP >	ループ中	キュー/ループ 呼び出し ループダブル
	10	BEAT SYNC *1	長押し	ビートシンク オン/オフ 同期用マスターデッキ設定
	11	TEMPO		テンポ調整
2.EFFECT				
	1	FX CH SELECT		ビートFXチャンネル選択
	2	FX SELECT		ビートFX選択 ビートFX選択(逆方向)
	3	BEAT <		ビートFX拍倍率設定 BPM オートモード
	4	BEAT >		ビートFX拍倍率設定 BPM タップモード
	5	LEVEL/DEPTH		ビートFXパラメーター
	6	BEAT FX ON/OFF		ビートFX オン/オフ リリースFX オン
3.MIXER 機能はCH1、CH2共通です。				
	1	MASTER LEVEL		マスター出力音量
	2	HEADPHONE CUE (MASTER)		ヘッドホンモニター (マスター) オン/オフ
	3	TRIM		トリム
	4	EQ (HI, MID, LOW)		イコライザー (高域, 中域, 低域)
	5	CFX		SOUND COLOR FX / SMART CFX
	6	HEADPHONE CUE (CHANNEL)		ヘッドホンモニター (チャンネル) オン/オフ
	7	CHANNEL FADER		チャンネルフェーダー / SMART FADER
	8	CROSSFADER		クロスフェーダー / SMART FADER
	9	MIC LEVEL		マイク音量
	10	SMART CFX		CFX、SMART CFX オン/オフ
	11	HEADPHONES MIX		ヘッドホンモニターバランス調整
	12	HEADPHONES LEVEL		ヘッドホンモニター音量
	13	SMART FADER		SMART フェーダー オン/オフ
	14	MIC ATT.		マイクアッテネーター
	15	Android MONO/STEREO		Android端末未用 出力音声切替

*1 デッキ1とデッキ2の[BEAT SYNC]ボタンを同時に1秒以上押すことで、Bluetooth接続を解除できます。

グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
4.BROWSE				
	1	BROWSE	回転 押す	DJアプリ上のカーソル移動 下位階層へ移動
	2	LOAD (DECK1)		デッキ1へのトラックのロード 関連するトラックに移動
	3	LOAD (DECK2)		デッキ2へのトラックのロード 表示切り替え (Waveform/JOG)
5.PERFORMANCE PADS 機能は左右デッキ共通です。				
	1	HOT CUE		HOT CUE モード KEYBOARD モード
	2	PAD FX1		PAD FX1 モード PAD FX2 モード
	3	BEAT JUMP		BEAT JUMP モード BEAT LOOP モード
	4	SAMPLER		SAMPLER モード KEY SHIFT モード
	5	PERFORMANCE PADS	HOT CUE	ホットキュー 設定/呼び出し ホットキュー 削除
	*2	KEYBOARD	選択されたホットキューの音階指定再生	ホットキュー 削除
		PAD FX1	パッドFX オン	－
		PAD FX2	パッドFX オン	－
		BEAT JUMP	再生位置移動	－
		BEAT LOOP	オートビートループ オン/オフ	－
		SAMPLER	サンプラーズロット再生	サンプラーズロット再生停止
		KEY SHIFT	再生トラックのキー(調)切替	－

*2 各パッドモードでのパッドへのアサインは以下の通りとなります。

HOT CUEモード

[SHIFT]ボタンが押されていない場合

ホットキューA 設定/呼び出し	ホットキューB 設定/呼び出し	ホットキューC 設定/呼び出し	ホットキューD 設定/呼び出し
ホットキューE 設定/呼び出し	ホットキューF 設定/呼び出し	ホットキューG 設定/呼び出し	ホットキューH 設定/呼び出し

[SHIFT]ボタンが押されている場合

ホットキューA 削除	ホットキューB 削除	ホットキューC 削除	ホットキューD 削除
ホットキューE 削除	ホットキューF 削除	ホットキューG 削除	ホットキューH 削除

PAD FX1 モード

エフェクト 1	エフェクト 2	エフェクト 3	エフェクト 4
エフェクト 5	エフェクト 6	エフェクト 7	エフェクト 8

BEAT JUMPモード

1拍 (左方向)	1拍 (右方向)	4拍 (左方向)	4拍 (右方向)
8拍 (左方向)	8拍 (右方向)	16拍 (左方向)	16拍 (右方向)

SAMPLERモード

左デッキ

[SHIFT]ボタンが押されていない場合

スロット1 再生	スロット2 再生	スロット3 再生	スロット4 再生
スロット5 再生	スロット6 再生	スロット7 再生	スロット8 再生

右デッキ

[SHIFT]ボタンが押されていない場合

スロット9 再生	スロット10 再生	スロット11 再生	スロット12 再生
スロット13 再生	スロット14 再生	スロット15 再生	スロット16 再生

[SHIFT]ボタンが押されている場合

スロット1 停止	スロット2 停止	スロット3 停止	スロット4 停止
スロット5 停止	スロット6 停止	スロット7 停止	スロット8 停止

[SHIFT]ボタンが押されている場合

スロット9 停止	スロット10 停止	スロット11 停止	スロット12 停止
スロット13 停止	スロット14 停止	スロット15 停止	スロット16 停止

KEYBOARDモード

[SHIFT]ボタンが押されていない場合 (初期値)

セミトーン +4	セミトーン +5	セミトーン +6	セミトーン +7
セミトーン ±0	セミトーン +1	セミトーン +2	セミトーン +3

[SHIFT]ボタンが押されている場合

ホットキューA 削除	ホットキューB 削除	ホットキューC 削除	ホットキューD 削除
ホットキューE 削除	ホットキューF 削除	ホットキューG 削除	ホットキューH 削除

PAD FX2 モード

エフェクト 9	エフェクト 10	エフェクト 11	エフェクト 12
エフェクト 13	エフェクト 14	エフェクト 15	エフェクト 16

BEAT LOOPモード

1/4拍	1/2拍	1拍	2拍
4拍	8拍	16拍	32拍

KEY SHIFTモード

セミトーン +4	セミトーン +5	セミトーン +6	セミトーン +7
セミトーン ±0	セミトーン +1	セミトーン +2	セミトーン +3