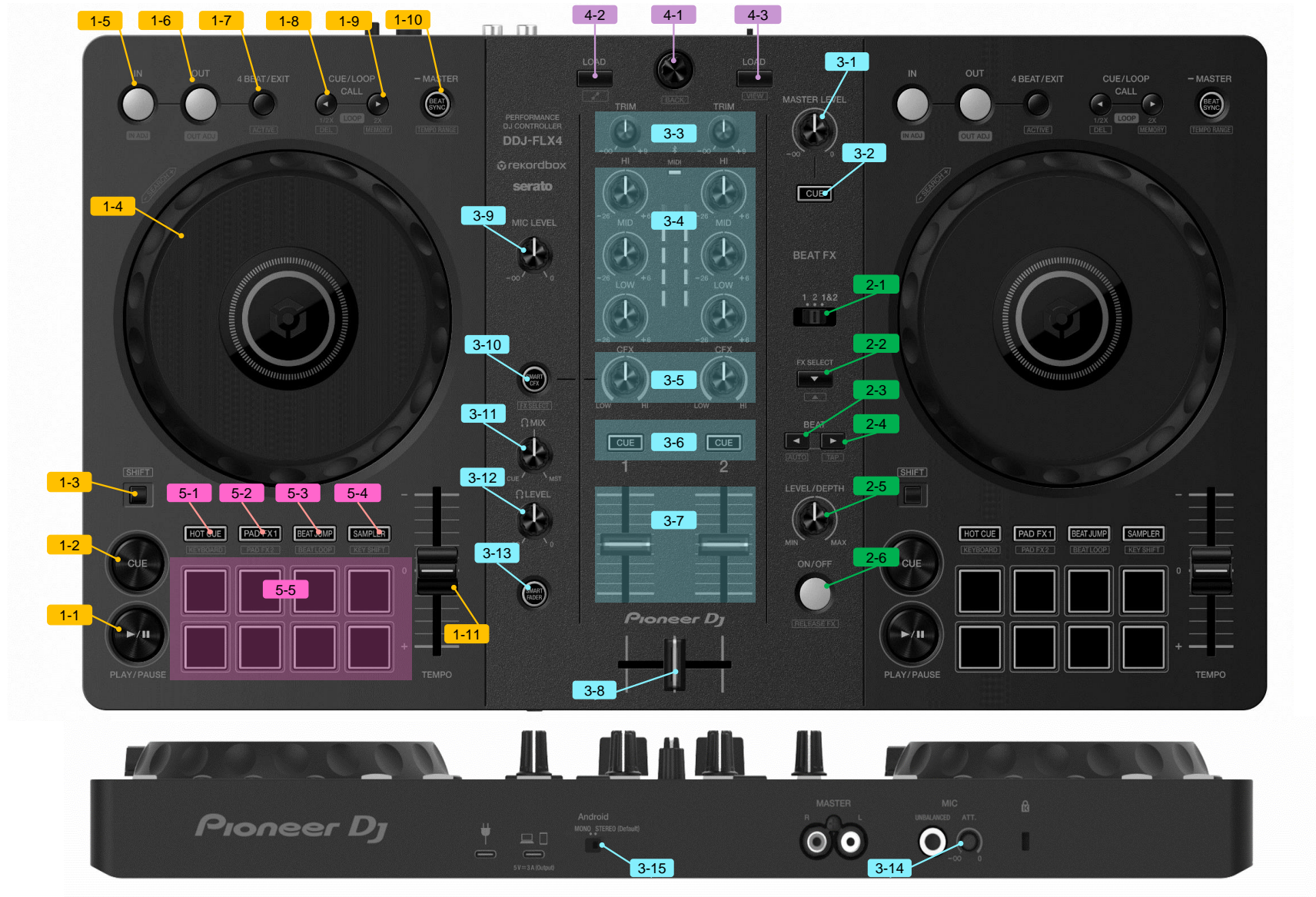


DDJ-FLX4

機能対応表 rekordbox for iOS/Android



グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
1.DECK 機能は左右デッキ共通です。				
	1	PLAY/PAUSE	再生/一時停止	
	2	CUE	キュー設定/再生、バックキュー	曲頭へ移動
	3	SHIFT	シフト	—
	4	JOG	天面 スクラッチ 側面 ピッチベンド	サーチ
	5	IN	ループイン設定 ループ中	—
	6	OUT	ループアウト設定 ループ中	—
	7	4 BEAT/EXIT	4BEATループオン ループ中	アクティブループ設定
	8	CUE/LOOP ◀	ループイグジット キュー/ループ 呼び出し ループ中	キュー/ループ 削除
	9	CUE/LOOP ▶	ループハーフ キュー/ループ 呼び出し ループ中	キュー/ループ 保存
	10	BEAT SYNC *1	ビートシンク オン/オフ 長押し	テンポスライダー可変範囲変更
	11	TEMPO	同期用マスターデッキ設定 テンポ調整	—
2.EFFECT				
	1	FX CH SELECT	ビートFXチャンネル選択	
	2	FX SELECT	ビートFX選択	ビートFX選択(逆方向)
	3	BEAT ◀	ビートFX拍倍率設定	BPM オートモード
	4	BEAT ▶	ビートFX拍倍率設定	BPM タップモード
	5	LEVEL/DEPTH	ビートFXパラメーター	
	6	BEAT FX ON/OFF	ビートFX オン/オフ	リリースFX オン
3.MIXER 機能はCH1、CH2共通です。				
	1	MASTER LEVEL	マスター出力音量	
	2	HEADPHONE CUE (MASTER)	ヘッドホンモニター (マスター) オン/オフ	—
	3	TRIM	トリム	
	4	EQ (HI, MID, LOW)	イコライザー (高域, 中域, 低域)	
	5	CFX	SOUND COLOR FX / SMART CFX	
	6	HEADPHONE CUE (CHANNEL)	ヘッドホンモニター (チャンネル) オン/オフ	—
	7	CHANNEL FADER	チャンネルフェーダー / SMART FADER	チャンネルフェーダースタート
	8	CROSSFADER	クロスフェーダー / SMART FADER	クロスフェーダースタート
	9	MIC LEVEL	マイク音量	
	10	SMART CFX	CFX、SMART CFX オン/オフ	CFX 種別選択
	11	HEADPHONES MIX	ヘッドホンモニターバランス調整	
	12	HEADPHONES LEVEL	ヘッドホンモニター音量	
	13	SMART FADER	SMART フェーダー オン/オフ	—
	14	MIC ATT.	マイクアッテネーター	
	15	Android MONO/STEREO	Android端末用 出力音声切替	

*1 デッキ1とデッキ2の[BEAT SYNC]ボタンを同時に1秒以上押すことで、Bluetooth接続を解除できます。

グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
4.BROWSE				
	1	BROWSE	回転 押す	DJアプリ上のカーソル移動 — 下位階層へ移動 上位階層へ移動
	2	LOAD (DECK1)		デッキ1へのトラックのロード 関連するトラックに移動
	3	LOAD (DECK2)		デッキ2へのトラックのロード ブラウザ画面に移動
5.PERFORMANCE PADS 機能は左右デッキ共通です。				
	1	HOT CUE		HOT CUE モード KEYBOARD モード
	2	PAD FX1		PAD FX1 モード PAD FX2 モード
	3	BEAT JUMP		BEAT JUMP モード BEAT LOOP モード
	4	SAMPLER		SAMPLER モード KEY SHIFT モード
	5	PERFORMANCE PADS *2	HOT CUE KEYBOARD PAD FX1 PAD FX2 BEAT JUMP BEAT LOOP SAMPLER KEY SHIFT	ホットキュー 設定/呼び出し 選択されたホットキューの音階指定再生 ホットキュー 削除 ホットキュー 削除 — — — — — サンプラスト再生 サンプラスト再生停止 — 再生トラックのキー(調)切替 —

*2 各パッドモードでのパッドへのアサインは以下の通りとなります。

HOT CUEモード

[SHIFT]ボタンが押されていない場合

ホットキュー-A 設定/呼び出し	ホットキュー-B 設定/呼び出し	ホットキュー-C 設定/呼び出し	ホットキュー-D 設定/呼び出し
ホットキュー-E 設定/呼び出し	ホットキュー-F 設定/呼び出し	ホットキュー-G 設定/呼び出し	ホットキュー-H 設定/呼び出し

[SHIFT]ボタンが押されている場合

ホットキュー-A 削除	ホットキュー-B 削除	ホットキュー-C 削除	ホットキュー-D 削除
ホットキュー-E 削除	ホットキュー-F 削除	ホットキュー-G 削除	ホットキュー-H 削除

PAD FX1 モード

エフェクト 1	エフェクト 2	エフェクト 3	エフェクト 4
エフェクト 5	エフェクト 6	エフェクト 7	エフェクト 8

BEAT JUMPモード

1拍 (左方向)	1拍 (右方向)	4拍 (左方向)	4拍 (右方向)
8拍 (左方向)	8拍 (右方向)	16拍 (左方向)	16拍 (右方向)

SAMPLERモード

左デッキ

[SHIFT]ボタンが押されていない場合

スロット1 再生	スロット2 再生	スロット3 再生	スロット4 再生
スロット5 再生	スロット6 再生	スロット7 再生	スロット8 再生

[SHIFT]ボタンが押されている場合

スロット1 停止	スロット2 停止	スロット3 停止	スロット4 停止
スロット5 停止	スロット6 停止	スロット7 停止	スロット8 停止

右デッキ

[SHIFT]ボタンが押されていない場合

スロット9 再生	スロット10 再生	スロット11 再生	スロット12 再生
スロット13 再生	スロット14 再生	スロット15 再生	スロット16 再生

[SHIFT]ボタンが押されている場合

スロット9 停止	スロット10 停止	スロット11 停止	スロット12 停止
スロット13 停止	スロット14 停止	スロット15 停止	スロット16 停止

KEYBOARDモード

[SHIFT]ボタンが押されていない場合 (初期値)

セミトーン +4	セミトーン +5	セミトーン +6	セミトーン +7
セミトーン ±0	セミトーン +1	セミトーン +2	セミトーン +3

[SHIFT]ボタンが押されている場合

ホットキュー-A 削除	ホットキュー-B 削除	ホットキュー-C 削除	ホットキュー-D 削除
ホットキュー-E 削除	ホットキュー-F 削除	ホットキュー-G 削除	ホットキュー-H 削除

PAD FX2 モード

エフェクト 9	エフェクト 10	エフェクト 11	エフェクト 12
エフェクト 13	エフェクト 14	エフェクト 15	エフェクト 16

BEAT LOOPモード

1/4拍	1/2拍	1拍	2拍
4拍	8拍	16拍	32拍

KEY SHIFTモード

セミトーン +4	セミトーン +5	セミトーン +6	セミトーン +7
セミトーン ±0	セミトーン +1	セミトーン +2	セミトーン +3