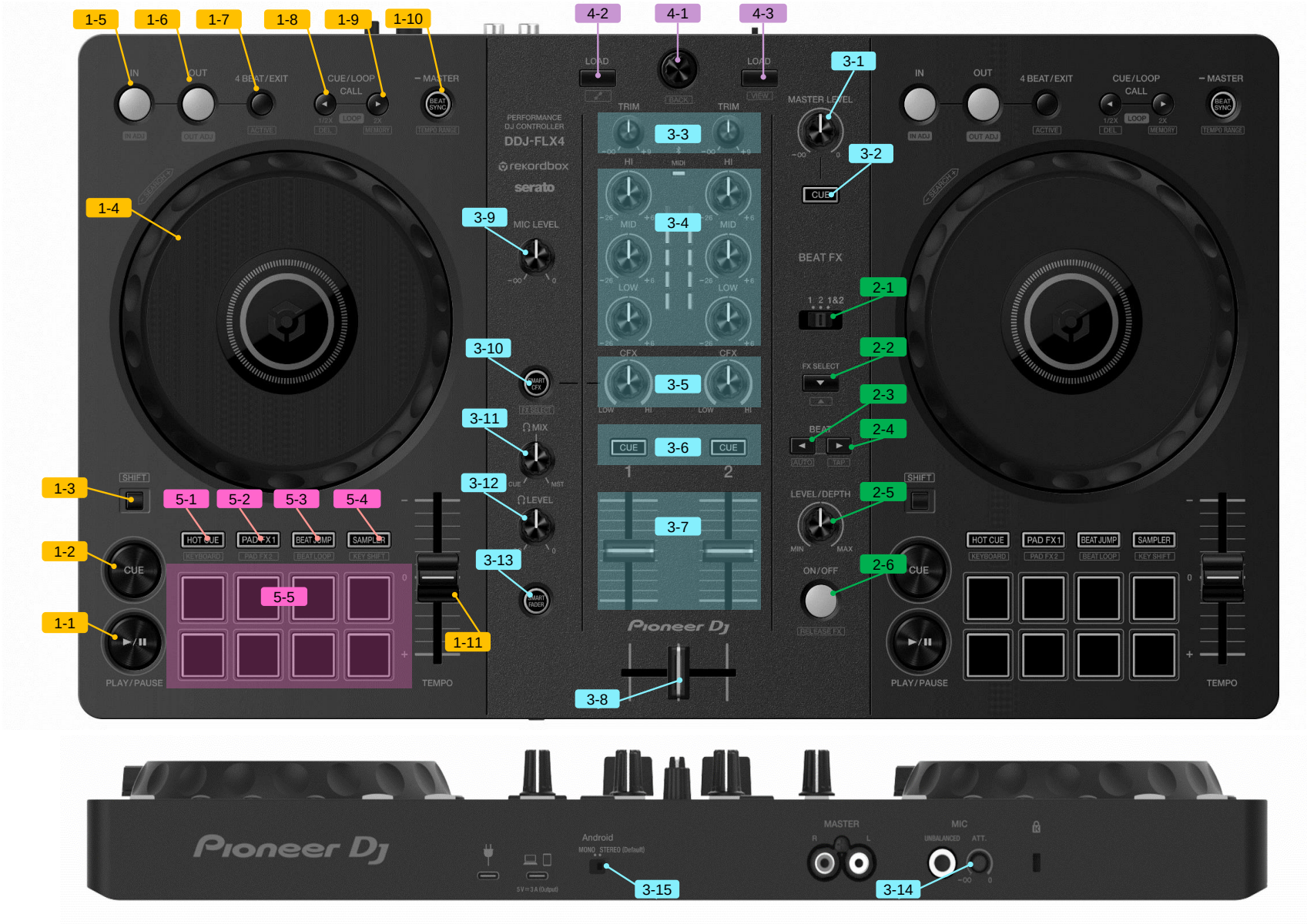


DDJ-FLX4

機能対応表 djay for iOS/Android



グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
1.DECK	機能は左右デッキ共通です。			
	1	PLAY/PAUSE	再生/一時停止	—
	2	CUE	キュー設定/再生、バックキュー	—
	3	SHIFT	シフト	—
	4	JOG	天面	スクラッチ
			側面	ピッチベンド
	5	IN	ループ中	ループイン設定
			ループハーフ	ループインポイント調整
	6	OUT	ループ中	ループアウト設定
			ループダブル	ループアウトポイント調整
	7	4 BEAT/EXIT	ループ中	4BEATループオン
			ループイグジット	ループイグジット
2.EFFECT	8	CUE/LOOP ◀	ループハーフ	セーブドループ1 削除
	9	CUE/LOOP ▶	ループダブル	セーブドループ1 保存/リループ
	10	BEAT SYNC *1	ビートシンク オン/オフ	テンポスライダー可変範囲変更
	11	TEMPO	テンポ調整	
3.MIXER	機能はCH1、CH2共通です。			
	1	MASTER LEVEL	マスター出力音量	
	2	HEADPHONE CUE (MASTER)	ヘッドホンモニター (マスター) オン/オフ	—
	3	TRIM	トリム	
	4	EQ (HI, MID, LOW)	イコライザー (高域, 中域, 低域)	
	5	CFX	Filter / SMART CFX	
	6	HEADPHONE CUE (CHANNEL)	ヘッドホンモニター (チャンネル) オン/オフ	—
	7	CHANNEL FADER	チャンネルフェーダー / SMART FADER	チャンネルフェーダースタート
	8	CROSSFADER	クロスフェーダー / SMART FADER	クロスフェーダースタート
	9	MIC LEVEL	マイク音量	
	10	SMART CFX	SMART CFX (プリセット1) オン/オフ	SMART CFX (プリセット2) オン/オフ
	11	HEADPHONES MIX	ヘッドホンモニターバランス調整	
	12	HEADPHONES LEVEL	ヘッドホンモニター音量	
	13	SMART FADER	SMART FAEDR (プリセット1) オン/オフ	SMART FADER (プリセット2) オン/オフ
	14	MIC ATT.	マイクアッテネーター	
	15	Android MONO/STEREO	Android端未用 出力音声切替	

*1 デッキ1とデッキ2の[BEAT SYNC]ボタンを同時に1秒以上押すことで、Bluetooth接続を解除できます。

グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)	
4.BROWSE					
	1	BROWSE	回転	DJアプリ上のカーソル移動	ライブラリセクションの切替
			押す	プレイリストとトラックのカーソル切替	プレイリストにフォーカスを設定
	2	LOAD (DECK1)		デッキ1へのトラックのロード	楽曲をキューへ追加/削除
			2回押し	インスタントダブルス	－
	3	LOAD (DECK2)		デッキ2へのトラックのロード	メディアライブラリの表示
			2回押し	インスタントダブルス	－
5.PERFORMANCE PADS 機能は左右デッキ共通です。					
	1	HOT CUE	HOT CUE モード		KEYBOARD モード
	2	PAD FX1	PAD FX モード		BOUNCE LOOP モード
	3	BEAT JUMP	BEAT JUMP モード		BEAT LOOP モード
	4	SAMPLER	SAMPLER モード		KEY SHIFT モード
	5	PERFORMANCE PADS *2	HOT CUE	ホットキュー 設定/呼び出し	ホットキュー 削除
			KEYBOARD	選択されたホットキューの音階指定再生	キューポイント選択
			PAD FX	パッドFX オン	－
			BOUNCE LOOP	バウンスループ オン/オフ	－
			BEAT JUMP	再生位置移動	－
			BEAT LOOP	オートビートループ オン/オフ	－
			SAMPLER	サンプラーズロット再生	サンプラーズロット再生停止
	KEY SHIFT	再生トラックのキー(調)切替	－		

*2 各パッドモードでのパッドへのアサインは以下の通りとなります。

HOT CUEモード

[SHIFT]ボタンが押されていない場合

ホットキュー-A 設定/呼び出し	ホットキュー-B 設定/呼び出し	ホットキュー-C 設定/呼び出し	ホットキュー-D 設定/呼び出し
ホットキュー-E 設定/呼び出し	ホットキュー-F 設定/呼び出し	ホットキュー-G 設定/呼び出し	ホットキュー-H 設定/呼び出し

[SHIFT]ボタンが押されている場合

ホットキュー-A 削除	ホットキュー-B 削除	ホットキュー-C 削除	ホットキュー-D 削除
ホットキュー-E 削除	ホットキュー-F 削除	ホットキュー-G 削除	ホットキュー-H 削除

PAD FXモード

エフェクト 1	エフェクト 2	エフェクト 3	エフェクト 4
エフェクト 5	エフェクト 6	エフェクト 7	エフェクト 8

BEAT JUMPモード

1拍 (左方向)	1拍 (右方向)	2拍 (左方向)	2拍 (右方向)
4拍 (左方向)	4拍 (右方向)	8拍 (左方向)	8拍 (右方向)

SAMPLERモード

左デッキ

[SHIFT]ボタンが押されていない場合

スロット1 再生	スロット2 再生	スロット3 再生	スロット4 再生
スロット5 再生	スロット6 再生	スロット7 再生	スロット8 再生

[SHIFT]ボタンが押されている場合

スロット1 停止	スロット2 停止	スロット3 停止	スロット4 停止
スロット5 停止	スロット6 停止	スロット7 停止	スロット8 停止

右デッキ

[SHIFT]ボタンが押されていない場合

スロット9 再生	スロット10 再生	スロット11 再生	スロット12 再生
スロット13 再生	スロット14 再生	スロット15 再生	スロット16 再生

[SHIFT]ボタンが押されている場合

スロット9 停止	スロット10 停止	スロット11 停止	スロット12 停止
スロット13 停止	スロット14 停止	スロット15 停止	スロット16 停止

KEYBOARDモード

[SHIFT]ボタンが押されていない場合

セミトーン ±0	セミトーン +1	セミトーン +2	セミトーン +3
セミトーン -4	セミトーン -3	セミトーン -2	セミトーン -1

[SHIFT]ボタンが押されている場合

キューポイント 選択	キューポイント 選択	キューポイント 選択	キューポイント 選択
キューポイント 選択	キューポイント 選択	キューポイント 選択	キューポイント 選択

BOUNCE LOOPモード

1/32拍	1/16拍	1/8拍	1/4拍
1/2拍	1拍	2拍	4拍

BEAT LOOPモード

1/4拍	1/2拍	1拍	2拍
4拍	8拍	16拍	32拍

KEY SHIFモード

セミトーン +4	セミトーン +5	セミトーン +6	セミトーン +7
セミトーン ±0	セミトーン +1	セミトーン +2	セミトーン +3