

# DDJ-200

## 機能対応表 WeDJ for iPhone



グループ	No.	名称	機能	+SHIFT
<b>1.DECK</b> *機能は左右デッキ共通です。				
1	JOG DIAL	天面 側面	スクラッチ ピッチベンド	サーチ ピッチベンド
	BEAT SYNC		ビートシンク オン/オフ	テンポレンジ
	TEMPO		テンポ調整	
	PLAY/PAUSE		再生一時停止	
	CUE		キュー設定/再生、バックキュー	曲頭へ移動
	SHIFT		シフト	-

グループ	No.	名称	機能	+SHIFT
<b>2.EFFECT</b>				
1	TRANSITION FX		トランジションFX オン/オフ	フリーズシンク オン
	<b>3.MIXER</b>			
	EQ (HI, MID, LOW)		イコライザー (高域, 中域, 低域)	
	CFX		SOUND COLOR FXパラメーター (CH1,CH2)	
	MASTER CUE		マスター出力モニター オン/オフ	-
	CUE		ヘッドホンモニター オン/オフ	-
CHANNEL FADER		チャンネルフェーダー	-	
CROSS FADER		クロスフェーダー	-	

グループ	No.	名称	機能	+SHIFT
<b>4.PERFORMANCE PADS</b>				
1	PAD 1-8	mode		
		HOT CUE*1	ホットキュー 設定呼び出し	ホットキュー 削除
		BEAT LOOP*2	ビートループ オン/オフ	
		MANUAL LOOP*3	マニュアルループ	
		PAD FX*4	パッドFX オン	
		SAMPLER*5	サンプラーズロット再生	-

\*1 ホットキューモードの各パッドへのアサインは以下の通りとなります。

ホットキュー A	ホットキュー B	ホットキュー C	ホットキュー D
ホットキュー E	ホットキュー F	ホットキュー G	ホットキュー H

\*4 パッドFXモードの各パッドへのエフェクトのアサインは以下の通りとなります。

エフェクト 1	エフェクト 2	エフェクト 3	エフェクト 4
エフェクト 5	エフェクト 6	エフェクト 7	エフェクト 8

\*2 ビートループモードの各パッドへの拍数のアサインは以下の通りとなります。

1/16拍	1/8拍	1/4拍	1/2拍
1拍	2拍	4拍	8拍

\*5 サンプラーモードの各パッドへのアサインは以下の通りとなります。

スロット 1	スロット 2	スロット 3	スロット 4
スロット 5	スロット 6	スロット 7	スロット 8

\*3 マニュアルループモードの各パッドへの機能アサインは以下の通りとなります。

ループイン ポイント設定	ループアウト ポイント設定	ループ イグジット /リループ	.
ループ カッター	ループ ダブル	.	.