

# DDJ-200

## 機能対応表 WeDJ for Android



グループ	No.	名称	機能	+SHIFT
<b>1.DECK</b>				
*機能は左右デッキ共通です。				
1	JOG DIAL	天面	スクラッチ	サーチ
		側面	ピッチベンド	ピッチベンド
2	BEAT SYNC	ビートシンク オン/オフ	テンポレンジ	
3	TEMPO	テンポ調整		
4	PLAY/PAUSE	再生一時停止		
5	CUE	キュー設定/再生、バックキュー	曲頭へ移動	
6	SHIFT	シフト		-

グループ	No.	名称	機能	+SHIFT
<b>2.EFFECT</b>				
1	TRANSITION FX		-	-
<b>3.MIXER</b>				
1	EQ (HI, MID, LOW)	イコライザー (高域, 中域, 低域)		
2	CFX	SOUND COLOR FXパラメーター (CH1,CH2)		
3	MASTER CUE	マスター出力モニター オン/オフ	-	-
4	CUE	ヘッドホンモニター オン/オフ	-	-
5	CHANNEL FADER	チャンネルフェーダー	-	-
6	CROSS FADER	クロスフェーダー	-	-

グループ	No.	名称	機能	+SHIFT
<b>4.PERFORMANCE PADS</b>				
1	PAD 1-8	mode		
		HOT CUE*1	ホットキュー 設定呼び出し	ホットキュー 削除
		BEAT LOOP*2	ビートループ オン/オフ	
		MANUAL LOOP*3	マニュアルループ	
		PAD FX*4	パッドFX オン	
		SAMPLER*5	サンプラー・スロット再生	-

\*1 ホットキューモードの各パッドへのアサインは以下の通りとなります。

ホットキュー A	ホットキュー B	ホットキュー C	ホットキュー D
-	-	-	-

\*4 パッドFXモードの各パッドへのエフェクトのアサインは以下の通りとなります。

エフェクト 1	エフェクト 2	エフェクト 3	-
エフェクト 4	エフェクト 5	エフェクト 6	-

\*2 ビートループモードの各パッドへの拍数のアサインは以下の通りとなります。

1/16拍	1/8拍	1/4拍	1/2拍
1拍	2拍	4拍	8拍

\*5 サンプラーモードの各パッドへのアサインは以下の通りとなります。

スロット 1	スロット 2	スロット 3	スロット 4
スロット 5	スロット 6	スロット 7	スロット 8

\*3 マニュアルループモードの各パッドへの機能アサインは以下の通りとなります。

ループイン ポイント設定	ループアウト ポイント設定	ループ イダジット /リループ	-
ループ カッター	ループ ダブル	-	-