

DDJ-SZ

機能対応表 TRAKTOR PRO2 Ver2.6.8



GROUP	No.	NAME	FUNCTION	+SHIFT
1, DECK				
COMMON				
1	JOG	天面	スクラッチ (Vinyl On)	サーチ
			ピッチベンド (Vinyl Off)	サーチ
		側面	ピッチベンド	
2	TEMPO		テンポ調整	
3	KEYLOCK		キーロック On/Off	Tempo Range
		長押し	テンポリセット	
4	DECK 1-4		デッキ A-D 選択	
5	SYNC		Sync on/off	Master
6	LOOP IN		ループイン	
7	LOOP OUT		ループアウト	ループアウト/ループ解除
8	CENSOR (REVERSE)		詳細パネル切替え +	詳細パネル切替え -
9	SLIP		Flux モード on/off	Vinyl モード on/off
10	SHIFT		SHIFT機能の状態表示	
11	PANEL SELECT		2 Track Decks + 2 Remix Decks	4 Track Decks
12	Takeover インジケータ		Takeover インジケータ (DECK切替え時のみ有効)	
TRACK DECK				
13	PLAY/PAUSE		再生/一時停止	Cup
14	CUE		キュー設定/再生, バックキュー	トラック先頭へジャンプ
15	AUTO LOOP		オートループ on/off	ループアクティブ
16	LOOP 1/2X		ループサイズ選択 -	ループムーブ (左方向)
17	LOOP 2X		ループサイズ選択 +	ループムーブ (右方向)
18	NEEDLE SEARCH		ニードルサーチ (常にロックオン)	
19	GRID ADJUST		BPM調整 (JOGと同時操作)	ビートグリッド設定
20	GRID SLIDE		ビートグリッド移動 (JOGと同時操作)	ビートグリッド削除
REMIX DECK (DECK3/4)				
13	PLAY/PAUSE		全Sample Slot 再生/停止	
14	CUE		全Sample Slotトリガー 再生	
15	AUTO LOOP		オートループ on/off	Remix Deck Quantize on/off
16	LOOP 1/2X		ループサイズ選択 -	Remix Deck Quantize値 選択 -
17	LOOP 2X		ループサイズ選択 +	Remix Deck Quantize値 選択 +
18	NEEDLE SEARCH			
19	GRID ADJUST			
20	GRID SLIDE			
2, EFFECT *1-8の操作子は、デッキ1/2選択時FX1/2をコントロールし、デッキ3/4選択時FX3/4をコントロールします				
COMMON				
9	FX1		FX1 アサイン on/off	FX3 アサイン on/off
10	FX2		FX2 アサイン on/off	FX4 アサイン on/off
DECK1/2				
1	1		エフェクト1 レベル調整	
2	2		エフェクト2 レベル調整	
3	3		エフェクト3 レベル調整	
4	BEATS	回す	Dry/Wet 調整	
		押す	ブラウザ最大化/最小化	
5	ON		エフェクト1 on/off	エフェクト選択
6	ON		エフェクト2 on/off	エフェクト選択
7	ON		エフェクト3 on/off	エフェクト選択
8	TAP			Single/Group モード切り換え
DECK3/4				
1	1		エフェクト パラメーター1 調整	
2	2		エフェクト パラメーター2 調整	
3	3		エフェクト パラメーター3 調整	
4	BEATS	回す	Dry/Wet 調整	
		押す	ブラウザ最大化/最小化	
5	ON		エフェクト パラメーターリセット	エフェクト選択
6	ON		エフェクト パラメーターボタン1	
7	ON		エフェクト パラメーターボタン2	
8	TAP		エフェクト on/off	Single/Group モード切り換え

GROUP	No.	NAME	FUNCTION	+SHIFT	
3, BROWSER					
1	BROWSE	回す	トラックリスト スクロール+ブラウザ最大化	ブラウザツリー スクロール+ブラウザ最大化	
		押す	トラックのロード	フォルダ 展開/省略	
2	BACK		Sample Cell 削除モード	Snap	
3	LOAD PREPARE		Sample Cell キャプチャモード	Quantize	
4, PERFORMANCE PADS					
COMMON (Mode Change)					
9	HOT CUE		Hot Cue モード (Track Deck)	Cue Loop モード	
			Slot Parameter モード (Remix Deck)		
10	ROLL		Roll モード	Beat Jump モード	
11	SLICER		Instant FX2 モード	Instant FX1 モード	
12	SAMPLER		Sampler モード	Velocity モード	
4 Track Decks					
TRACK DECK					
1	PERFORMANCE PAD 1	モード			
		Hot Cue	ホットキュー1	ホットキュー1 削除	
		Cue Loop	キューループ1 設定/リループ	ループ解除	
		Roll	1/8 拍ロール		
		Beat Jump	ビートジャンプ +4 拍		
		Instant FX2	BeatSlicer FX		
		Instant FX1	Reverb FX		
2	PERFORMANCE PAD 2	モード			
		Hot Cue	ホットキュー2	ホットキュー2削除	
		Cue Loop	キューループ2 設定/リループ	ループ解除	
		Roll	1/4拍ロール		
		Beat Jump	ビートジャンプ +8 拍		
		Instant FX2	PhaserFlux FX		
		Instant FX1	DelayT3 (1/8 beat) FX		
3	PERFORMANCE PAD 3	モード			
		Hot Cue	ホットキュー3	ホットキュー3削除	
		Cue Loop	キューループ3 設定/リループ	ループ解除	
		Roll	1/2拍ロール		
		Beat Jump	ビートジャンプ +16 拍		
		Instant FX2	DelayT3 (3/16 beat) FX		
		Instant FX1	Filter:92LFO FX		
4	PERFORMANCE PAD 4	モード			
		Hot Cue	ホットキュー4	ホットキュー4削除	
		Cue Loop	キューループ4 設定/リループ	ループ解除	
		Roll	1拍ロール		
		Beat Jump	ビートジャンプ +32 拍		
		Instant FX2	Delay FX (Freeze Mode)		
		Instant FX1	Delay FX (Freeze Mode)		
5	PERFORMANCE PAD 5	モード			
		Hot Cue	ホットキュー5	ホットキュー5削除	
		Cue Loop	キューループ5 設定/リループ	ループ解除	
		Roll	2拍ロール		
		Beat Jump	ビートジャンプ - 4 拍		
		Instant FX2	Gater#1 FX		
		Instant FX1	Beatmasher2 #1 FX		
6	PERFORMANCE PAD 6	モード			
		Hot Cue	ホットキュー6	ホットキュー6削除	
		Cue Loop	キューループ6 設定/リループ	ループ解除	
		Roll	4拍ロール		
		Beat Jump	ビートジャンプ - 8 拍		
		Instant FX2	Gater#2 FX		
		Instant FX1	Beatmasher2 #2 FX		

GROUP	No.	NAME	FUNCTION	+SHIFT	
4 Track Decks					
TRACK DECK					
7	PERFORMANCE PAD 7	モード			
		Hot Cue	ホットキュー7	ホットキュー7削除	
		Cue Loop	キューループ7 設定/リループ	ループ解除	
		Roll	8拍ロール		
		Beat Jump	ビートジャンプ - 16 拍		
		Instant FX2	FilterLFO FX		
		Instant FX1	Beatmasher2 #3 FX		
8	PERFORMANCE PAD 8	モード			
		Hot Cue	ホットキュー8	ホットキュー8削除	
		Cue Loop	キューループ8 設定/リループ	ループ解除	
		Roll	16拍ロール		
		Beat Jump	ビートジャンプ - 32 拍		
		Instant FX2	DigitalLoFi FX		
		Instant FX1	Beatmasher2 #4 FX		
13	PARAMETER (◀)	モード			
		Hot Cue	ピッチベンド -		
		Instant FX2	FX Hold モード		
		Instant FX1	FX Hold モード		
14	PARAMETER (▶)	モード			
		Hot Cue	ピッチベンド +		
		Instant FX2			
		Instant FX1			

GROUP	No.	NAME	FUNCTION	+SHIFT
2 Track Decks+2 Remix Decks				
TRACK DECK (DECK1/2)				
1	PERFORMANCE PAD 1	モード		
		Hot Cue	ホットキュー1	ホットキュー1 削除
		Cue Loop	キューループ1 設定/ループ	ループ解除
		Roll	1/8 拍ロール	
		Beat Jump	ビートジャンプ +4 拍	
		Instant FX2	BeatSlicer FX	
		Instant FX1	Reverb FX	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[A]または[I]	Sample Cell 停止 :[A]または[I]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[A]または[I]	Sample Cell 停止 :[A]または[I]
		2	PERFORMANCE PAD 2	モード
Hot Cue	ホットキュー2			ホットキュー2削除
Cue Loop	キューループ2 設定/ループ			ループ解除
Roll	1/4拍ロール			
Beat Jump	ビートジャンプ +8 拍			
Instant FX2	PhaserFlux FX			
Instant FX1	DelayT3 (1/8 beat) FX			
Sampler	Sample Cell 再生 :[B]または[J]			Sample Cell 停止 :[B]または[J]
Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[B]または[J]			Sample Cell 停止 :[B]または[J]
3	PERFORMANCE PAD 3			モード
		Hot Cue	ホットキュー3	ホットキュー3削除
		Cue Loop	キューループ3 設定/ループ	ループ解除
		Roll	1/2拍ロール	
		Beat Jump	ビートジャンプ +16 拍	
		Instant FX2	DelayT3 (3/16 beat) FX	
		Instant FX1	Filter:92LFO FX	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[C]または[K]	Sample Cell 停止 :[C]または[K]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[C]または[K]	Sample Cell 停止 :[C]または[K]
		4	PERFORMANCE PAD 4	モード
Hot Cue	ホットキュー4			ホットキュー4削除
Cue Loop	キューループ4 設定/ループ			ループ解除
Roll	1拍ロール			
Beat Jump	ビートジャンプ +32 拍			
Instant FX2	Delay FX (Freeze Mode)			
Instant FX1	Delay FX (Freeze Mode)			
Sampler	Sample Cell 再生 :[D]または[L]			Sample Cell 停止 :[D]または[L]
Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[D]または[L]			Sample Cell 停止 :[D]または[L]
5	PERFORMANCE PAD 5			モード
		Hot Cue	ホットキュー5	ホットキュー5削除
		Cue Loop	キューループ5 設定/ループ	ループ解除
		Roll	2拍ロール	
		Beat Jump	ビートジャンプ - 4 拍	
		Instant FX2	Gater#1 FX	
		Instant FX1	Beatmasher2 #1 FX	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[E]または[M]	Sample Cell 停止 :[E]または[M]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[E]または[M]	Sample Cell 停止 :[E]または[M]
		6	PERFORMANCE PAD 6	モード
Hot Cue	ホットキュー6			ホットキュー6削除
Cue Loop	キューループ6 設定/ループ			ループ解除
Roll	4拍ロール			
Beat Jump	ビートジャンプ - 8 拍			
Instant FX2	Gater#2 FX			
Instant FX1	Beatmasher2 #2 FX			
Sampler	Sample Cell 再生 :[F]または[N]			Sample Cell 停止 :[F]または[N]
Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[F]または[N]			Sample Cell 停止 :[F]または[N]
7	PERFORMANCE PAD 7			モード
		Hot Cue	ホットキュー7	ホットキュー7削除
		Cue Loop	キューループ7 設定/ループ	ループ解除
		Roll	8拍ロール	
		Beat Jump	ビートジャンプ - 16 拍	
		Instant FX2	FilterLFO FX	
		Instant FX1	Beatmasher2 #3 FX	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[G]または[O]	Sample Cell 停止 :[G]または[O]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[G]または[O]	Sample Cell 停止 :[G]または[O]
		8	PERFORMANCE PAD 8	モード
Hot Cue	ホットキュー8			ホットキュー8削除
Cue Loop	キューループ8 設定/ループ			ループ解除
Roll	16拍ロール			
Beat Jump	ビートジャンプ - 32 拍			
Instant FX2	DigitalLoFi FX			
Instant FX1	Beatmasher2 #4 FX			
Sampler	Sample Cell 再生 :[H]または[P]			Sample Cell 停止 :[H]または[P]
Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[H]または[P]			Sample Cell 停止 :[H]または[P]

GROUP	No.	NAME	FUNCTION	+SHIFT
2 Track Decks+2 Remix Decks				
REMIX DECK (DECK3/4)				
1	PERFORMANCE PAD 1	モード		
		Hot Cue	Slot1 キーロック on/off	Slot1 モニター on/off
		Instant FX2	BeatSlicer FX	
		Instant FX1	Reverb FX	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[A]または[I]	Sample Cell 停止 :[A]または[I]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[A]または[I]	Sample Cell 停止 :[A]または[I]
2	PERFORMANCE PAD 2	モード		
		Hot Cue	Slot2 キーロック on/off	Slot2 モニター on/off
		Instant FX2	PhaserFlux FX	
		Instant FX1	DelayT3 (1/8 beat) FX	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[B]または[J]	Sample Cell 停止 :[B]または[J]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[B]または[J]	Sample Cell 停止 :[B]または[J]
3	PERFORMANCE PAD 3	モード		
		Hot Cue	Slot3 キーロック on/off	Slot3 モニター on/off
		Instant FX2	DelayT3 (3/16 beat) FX	
		Instant FX1	Filter:92LFO FX	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[C]または[K]	Sample Cell 停止 :[C]または[K]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[C]または[K]	Sample Cell 停止 :[C]または[K]
4	PERFORMANCE PAD 4	モード		
		Hot Cue	Slot4 キーロック on/off	Slot4 モニター on/off
		Instant FX2	Delay FX (Freeze Mode)	
		Instant FX1	Delay FX (Freeze Mode)	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[D]または[L]	Sample Cell 停止 :[D]または[L]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[D]または[L]	Sample Cell 停止 :[D]または[L]
5	PERFORMANCE PAD 5	モード		
		Hot Cue	Slot1 FX on/off	Slot1 Punch モード on/off
		Instant FX2	Gater#1 FX	
		Instant FX1	Beatmasher2 #1 FX	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[E]または[M]	Sample Cell 停止 :[E]または[M]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[E]または[M]	Sample Cell 停止 :[E]または[M]
6	PERFORMANCE PAD 6	モード		
		Hot Cue	Slot2 FX on/off	Slot2 Punch モード on/off
		Instant FX2	Gater#2 FX	
		Instant FX1	Beatmasher2 #2 FX	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[F]または[N]	Sample Cell 停止 :[F]または[N]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[F]または[N]	Sample Cell 停止 :[F]または[N]
7	PERFORMANCE PAD 7	モード		
		Hot Cue	Slot3 FX on/off	Slot3 Punch モード on/off
		Instant FX2	FilterLFO FX	
		Instant FX1	Beatmasher2 #3 FX	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[G]または[O]	Sample Cell 停止 :[G]または[O]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[G]または[O]	Sample Cell 停止 :[G]または[O]
8	PERFORMANCE PAD 8	モード		
		Hot Cue	Slot4 FX on/off	Slot4 Punch モード on/off
		Instant FX2	DigitalLoFi FX	
		Instant FX1	Beatmasher2 #4 FX	
		Sampler	Sample Cell 再生 :[H]または[P]	Sample Cell 停止 :[H]または[P]
		Velocity	Sample Cell 再生,音量調整 :[H]または[P]	Sample Cell 停止 :[H]または[P]
13	PARAMETER (◀)	モード		
		Hot Cue	ピッチバンド -	
		Instant FX2	FX Hold モード	
		Instant FX1	FX Hold モード	
		Sampler	Sample Cell 選択 :[A]から[H]	Remix Deck ページ選択 -
14	PARAMETER (▶)	モード		
		Hot Cue	ピッチバンド +	
		Instant FX2		
		Instant FX1		
		Sampler	Sample Cell 選択 :[I]から[P]	Remix Deck ページ選択 +
Velocity	Sample Cell 選択 :[I]から[P]	Remix Deck ページ選択 +		

備考

セッティングファイルのインポート

本機のセッティングファイル(TSIファイル)をインポートする前に、必ずインポートガイドをお読みください。インポートガイドはこちらのウェブサイトよりダウンロードできます。

<http://pioneerdd.com/support/product.php?lang=ja&=DDJ-SZ&=294>

デッキレイアウト

本機は「2 Track Decks+2 Remix Decks」および「4 Track Decks」をサポートしています。それぞれのデッキレイアウトで、デッキ選択状態によってコントロールできる機能が異なります。

[2 Track Decks+2 Remix Decks]



[4 Track Decks]



- ▼ PANEL SELECTボタン、またはSHIFT+PANEL SELECTボタンでデッキレイアウトを切替えることができます。
- ❖ デッキレイアウトを切替えるときは、LOADしたトラックがすべてUNLOADされますのでご注意ください。

Instant FX

Instant FXはPADを押すだけで、PADごとに設定されたエフェクトが自動でかかる機能です。Instant FXはSLICERモードまたはSLICER LOOPモードのときに使用できます。

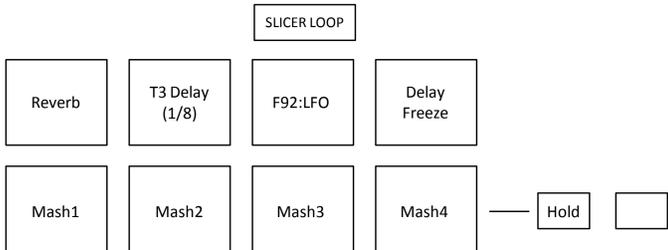
各PADには、以下のエフェクトが割り当てられています。

PADを押すと、自動でエフェクトとそのパラメーターが設定され、操作しているデッキのエフェクトがオンになります。PADから手を離すとエフェクトがオフになります。

PADを押しながら、PARAMETER(◀)ボタンを押すことで、エフェクトをホールドすることもできます。

- ▼ PAD4のDelay Freezeエフェクトのみトグルでオン/オフします。

■Instant FX1 モード

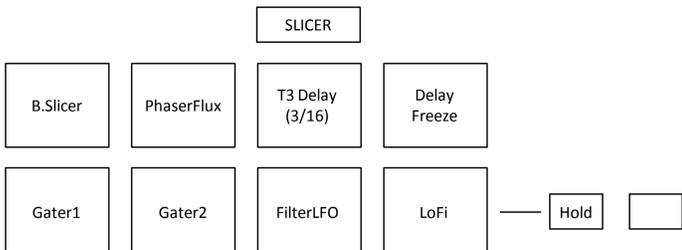


- ▼ Instant FXモード1のとき、複数のPADを一定の順序で押し続けることで、追加の効果(ComboFX1/2)が実行されます。

ComboFX1 : Mash1 + Mash2 + Mash3 + Mash4 (押し順番は自由) ⇒ Transpose Stretch

ComboFX2 : Mash2 → Mash3 → T3Delay → F92:LFO ⇒ Long Break

■Instant FX2 モード

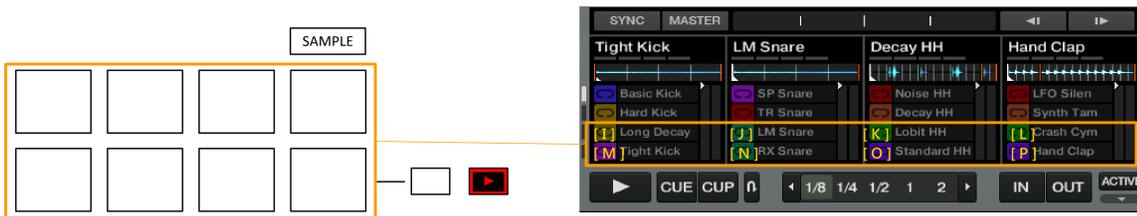
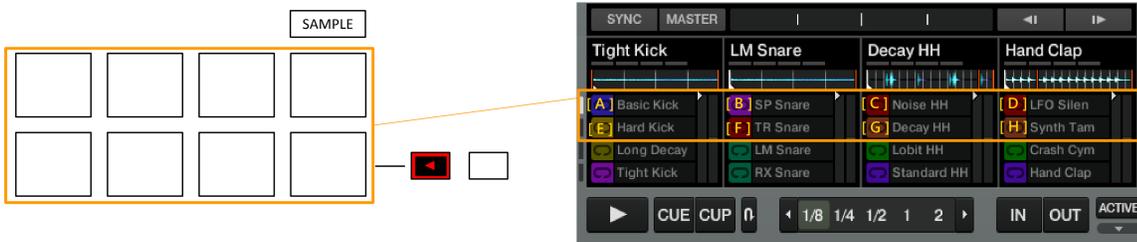


・Instant FXはTRAKTOR PRO 2 ソフトウェアの4つのエフェクトユニット全てを使用します。また、各エフェクトユニットのモードは、FX 1, FX 2, FX 3がGroupモード、FX 4がSingleモードに設定されている必要があります。お客様がこれらの設定を変更された場合は、一部のInstant FXが使えなくなる場合がありますのでご注意ください。

- ・RemixデッキでInstant FXを使用する場合は、各Sample SlotのSlot ParametersのFXをオンにしてください。

Remix Deck

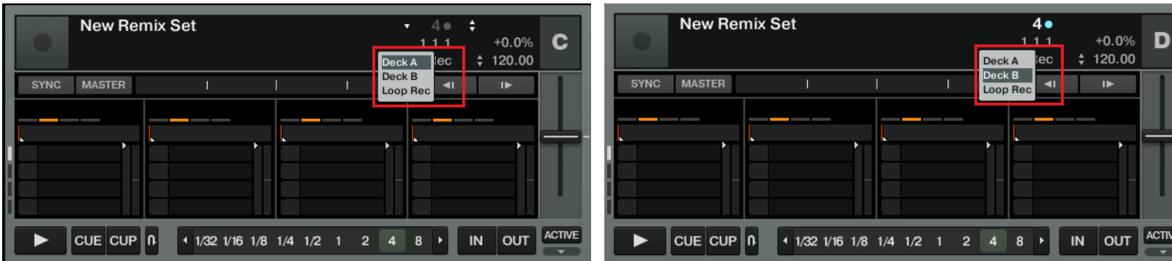
Remix Deckは以下のようにPARAMETERボタンで[A]から[H]のSample Cellと[I]から[P]のSample Cellとを切り替えてコントロールします。SHIFT+PARAMETERボタンでRemix Deckのページを選択できます。



■Sample Cell キャプチャモード

LOAD PREPAREボタンを押しながらPADを押すと、デッキ A(またはB)にロードされているトラックを切り出して、デッキ C(またはD)のSample Cellへキャプチャ(コピー)します。デッキ A(またはB)のAuto Loopサイズと同じ長さでキャプチャされます。

(DeckC、DeckDのLOOP Recの設定を以下の図のように”DeckA””DeckB”に設定してください。)



■Sample Cell 削除モード

BACKボタンを押しながらPADを押すと、Sample Cellのトラックを削除します。

- ・デッキ C(またはD)のPLAY/PAUSEボタンを押して全Sample Slotを再生するときは全Sample Slotの先頭から再生を始めます。このとき、直前に再生されていたSample Cellが選択されます。もう一度、PLAY/PAUSEボタンを押すとSample Slotは一時停止しますが、PLAY/PAUSEボタン(コンピューター画面のPLAY/PAUSEボタンも)は点灯し続けます。
- ・デッキ C(またはD)のPLAY/PAUSEボタンを押して全Sample Slotを再生するときはAuto Loop機能が無効となります。
- 全Sample Slotを再生した後で、CUEボタンを押下して全Sample Slotのトリガー再生を1回以上実行するとAuto Loop機能が有効となります。
- ・マウス操作によって設定を変更すると、本機のPAD操作でSample Cellを正しくコントロールできない場合があります。
- ・Remix Deckではサーチ機能、およびKEYLOCKボタンによるキーロック オン/オフは無効です。

録音

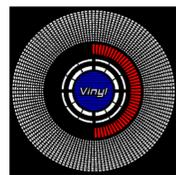
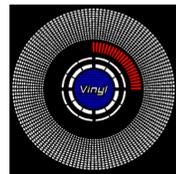
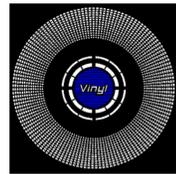
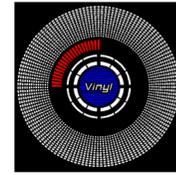
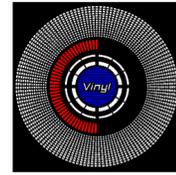
TRAKTOR PRO 2の録音機能を使用して音声を録音することが出来ます。MICなどの外部入力音声を含むMasterOUTの音声を録音できます。

その他

DDJ-SZを使用してTRAKTORを操作する場合は、[NEEDLE SEARCH]パッドの操作は本体ユーティリティモードの設定に関わらず常に制限されます。制限中はジョグダイヤルの天面に触れている時、または再生が停止している時のみ[NEEDLE SEARCH]パッドを使ったサーチ操作が出来ます。

Phase メーター

Phase メーターはJOG FL上に表示されます。



Hot Cue カラー

HOT CUE PAD の色はtraktor GUIを操作することでGUIと同じ色に変更が可能です。

CUE type	color
CUE	青
Fade-in	オレンジ
Fade-out	オレンジ
Load	黄色
Grid	白
Loop	緑